



Industri<mark>al</mark> Au<mark>tomation</mark>

# *BL ident®* SOFTWARE TA-HF

BENUTZERHANDBUCH USER MANUAL MANUEL D'UTILISATION MANUAL DEL USARIO MANUALE UTENTE





Sense it! Connect it! Bus it! Solve it!

# Benutzerhandbuch – *BL ident*<sup>®</sup> Software TA-HF

# Inhalt

| 1<br>1.1<br>1.2<br>1.3<br>1.4<br>1.5 | Über dieses Handbuch<br>Zielgruppen<br>Symbolerläuterung<br>Namenskonvention<br>Mitgeltende Dokumente<br>Feedback zu diesem Handbuch | 5<br>5<br>5<br>5<br>5<br>5<br>5 |
|--------------------------------------|--|---------------------------------|
| 2                                    | Hinweise zum Produkt   | 6                               |
| 2.1                                  | Hersteller und Service   | 6                               |
| 3                                    | Zu Ihrer Sicherheit  | 6                               |
| 3.1                                  | Bestimmungsgemäße Verwendung   | 6                               |
| 4                                    | Softwarebeschreibung   | 6                               |
| 4.1                                  | Merkmale und Funktionen  | 6                               |
| 4.2                                  | Aufbau   | 7                               |
| 4.2.1                                | Startmenü  | 7                               |
| 4.2.2                                | Benutzeroberfläche "Abfrage/Auswahl Tag UIDs"  | 10                              |
| 4.2.3                                | Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag"  | 13                              |
| 4.2.4                                | Benutzeroberfläche "Keyboard"  | 17                              |
| 5                                    | Software installieren  | 19                              |
| 6                                    | Software bedienen  | 19                              |
| 6.1                                  | Software starten   | 19                              |
| 6.2                                  | Sprache auswählen  | 19                              |
| 6.3                                  | UID abfragen   | 19                              |
| 6.4                                  | Nutzdaten des Datenträgers lesen und schreiben   | 20                              |
| 6.4.1                                | Nutzdaten lesen  | 20                              |
| 6.4.2                                | Bytes editieren  | 21                              |
| 6.4.3                                | Nutzdaten schreiben  | 21                              |
| 6.4.4                                | Bestimmte Bytes eines Speicherbereichs ändern  | 22                              |
| 6.4.5                                | Barcodes lesen und Daten auf Datenträger schreiben   | 22                              |
| 6.4.6                                | Zugreiten auf gelesene Daten   | 22                              |

# Benutzerhandbuch – *BL ident*<sup>®</sup> Software TA-HF

# Über dieses Handbuch

## 1 Über dieses Handbuch

Das Handbuch beschreibt den Aufbau, die Funktionen und den Einsatz der Software und hilft Ihnen, die Software bestimmungsgemäß zu betreiben. Lesen Sie das Handbuch vor dem Gebrauch der Software aufmerksam durch. So vermeiden Sie mögliche Personen-, Sach- und Geräteschäden. Bewahren Sie das Handbuch auf, solange das Produkt genutzt wird.

## 1.1 Zielgruppen

Das Handbuch richtet sich an Fachpersonal und fachlich geschultes Personal. Es muss von jeder Person gelesen und beachtet werden, die für eine der folgenden Arbeiten verantwortlich ist:

- Inbetriebnahme
- Einstellung
- Prüfung und Wartung
- Störungsbehebung

## 1.2 Symbolerläuterung

In dieser Anleitung werden folgende Symbole verwendet:



## ACHTUNG

ACHTUNG kennzeichnet eine Situation, die möglicherweise zu Sachschäden führt, wenn sie nicht vermieden wird.

## HINWEIS

Unter HINWEIS finden Sie Tipps, Empfehlungen und wichtige Informationen. Die Hinweise erleichtern die Arbeit, enthalten Infos zu speziellen Handlungsschritten und helfen, Mehrarbeit durch falsches Vorgehen zu vermeiden.



## HANDLUNGSAUFFORDERUNG

Dieses Zeichen kennzeichnet Handlungsschritte, die der Anwender auszuführen hat.

## HANDLUNGSRESULTAT

Dieses Zeichen kennzeichnet relevante Resultate von Handlungen und Handlungsabfolgen.

#### 1.3 Namenskonvention

In der *BL ident*<sup>®</sup>-Software TA-HF wird der Begriff "Tag" synonym zu "Datenträger" gebraucht.

## 1.4 Mitgeltende Dokumente

Ergänzend zu diesem Dokument finden Sie in der TURCK-Produktdatenbank folgende Unterlagen: Handbuch "*BL ident*<sup>®</sup> Handheld PD-IDENT...TA" (D500034)

## 1.5 Feedback zu diesem Handbuch

Wir sind bestrebt, dieses Handbuch ständig so informativ und übersichtlich wie möglich zu gestalten. Haben Sie Anregungen für eine bessere Gestaltung oder fehlen Ihnen Angaben in diesem Handbuch, schicken Sie Ihre Vorschläge an techdoc@turck.com.

# Benutzerhandbuch – BL ident® Software TA-HF

## 2 Hinweise zum Produkt

Dieses Handbuch beschreibt die TURCK BL *ident*<sup>®</sup> Software TA-HF in der Version 1.2.1. Das Handbuch ist für qualifiziertes Fachpersonal bestimmt. Es liegt in der Verantwortlichkeit des Maschinenkonstrukteurs, des überwachenden Ingenieurs, des Maschinenbauers und/oder des Wartungselektrikers, dieses Produkt in vollständiger Übereinstimmung mit allen geltenden Bestimmungen und Normen einzusetzen.

## 2.1 Hersteller und Service

TURCK unterstützt Sie bei Ihren Projekten von der ersten Analyse bis zur und Inbetriebnahme Ihrer Applikation. In der TURCK-Produktdatenbank finden Sie Software-Tools für Programmierung, Konfiguration oder Inbetriebnahme, Datenblätter und CAD-Daten in verschiedenen Exportformaten. Über folgende Adresse gelangen Sie direkt in die Produktdatenbank: www.turck.de/produkte

Für weitere Fragen ist das Sales-und-Service-Team in Deutschland telefonisch unter folgenden Nummern zu erreichen:

Vertrieb: +49 208 4952-380

Technik: +49 208 4952-390

Außerhalb Deutschlands wenden Sie sich bitte an Ihre TURCK-Landesvertretung.

Hans Turck GmbH & Co. KG 45466 Mülheim an der Ruhr Germany

## 3 Zu Ihrer Sicherheit

Das Produkt ist nach dem neuesten Stand der Technik konzipiert. Dennoch gibt es Restgefahren. Um Gefahren zu vermeiden, müssen Sie die Warn- und Sicherheitshinweise beachten. Für Schäden durch Nichtbeachtung von Warn- und Sicherheitshinweisen übernimmt TURCK keine Haftung.

## 3.1 Bestimmungsgemäße Verwendung

Die *BL ident*<sup>®</sup> Software TA-HF dient zum Lesen und Schreiben von Daten auf HF-RFID-Datenträgern mithilfe von *BL ident*<sup>®</sup>-Handhelds. Die Software ist ausschließlich mit den folgenden TURCK-Handhelds kompatibel (Stand: 01/2015):

- PD-IDENT-HF-RWBTA
- PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Die folgenden Datenträger können mit der Software gelesen und beschrieben werden (Stand: 01/2015):

- TW-XX-B128
- TW-XX-B146
- TW-XX-K2
- TW-XX-K9

## HINWEIS

Zur Kompatibilität der Software mit weiteren Datenträgern nehmen Sie Kontakt zu TURCK auf.

## 4 Softwarebeschreibung

## 4.1 Merkmale und Funktionen

Auswahl verschiedener Sprachen (deutsch, englisch, französisch, spanisch, italienisch, chinesisch auf Anfrage)

- Unterstützung von EEPROM- und FRAM-Datenträgern
- Automatische Datenträger-Erkennung (keine Auswahl des Datenträgertyps erforderlich)
- Abfrage der Datenträger-UIDs (auch Multitag)
- Auslesen von Datenträger-Informationen (TagInfo)
- Lesen und Schreiben von Datenträgern mit einer bestimmten UID
- Lesen und Schreiben des nächsten Datenträgers im Feld
- Byteweises Adressieren des Speichers zum Lesen und Schreiben

# Softwarebeschreibung

- Datenformate: ASCII, Hexadezimal, Dezimal
- Lesen und Schreiben von bis zu 1000 Bytes in einem Schritt
- Speichern der gelesenen Daten mit Datum, Zeitstempel, Adresse und UID in einer Textdatei auf dem Handheld

## 4.2 Aufbau

Die TURCK BL ident<sup>®</sup>-Software TA-HF umfasst drei Benutzeroberflächen:

- Startmenü
- "Abfrage/Auswahl Tag UIDs"
- "Lesen/Schreiben nächsten Tag"

#### 4.2.1 Startmenü

| BL ider<br>Softwa             | nt®<br>re TA-HF             | Industrial<br>Automation |
|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------|
| Sprache                       | :                           |                          |
| Deutsch                       |                             | -                        |
| Speich \Flash                 | ern der geles<br>Disk\TURCK | <b>. Daten nach:</b>     |
| Akku:                         | 100 %                       | C                        |
| Ab                            | frage/Auswah                | II Tag UIDs              |
| Lese                          | n/Schreiben r               | nächsten Tag             |
| Software Vers<br>© Hans Turck | sion 1.2.1<br>GmbH & Co. KG | Exit                     |
| Abb. 1:                       | Startme                     | enü                      |

Das Startmenü bietet den Zugriff auf die folgenden Elemente:

- Sprache
- Daten in lokaler Textdatei sichern
- Batterie-Anzeige
- Abfrage/Auswahl Tag UIDs
- Lesen/Schreiben nächsten Tag
- Exit

## Sprache

| BL ident®<br>Software               | )<br>TA-HF                       | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|-------------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|
| Sprache:                            |                                  |                                   |
| Deutsch                             |                                  | •                                 |
| Speicherr<br>\Flash Di<br>Akku:     | n der geles<br>sk\TURCK<br>100 % | s. Daten nach:<br>(_file.txt<br>C |
| Abfra                               | ge/Auswah                        | nl Tag UIDs                       |
| Lesen/S                             | Schreiben i                      | nächsten Tag                      |
| Software Version<br>© Hans Turck Gm | 1.2.1<br>bH & Co. KG             | Exit                              |

Abb. 2: Drop-down-Menü Sprache

Die Software verfügt über die Spracheinstellungen Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Deutsch.

#### Speichern der gelesenen Daten nach:

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK                       |
|--|-----------------------------|
| Sprache:   |                             |
| Deutsch  | -                           |
| Speichern der geles. Da<br>\Flash Disk\TURCK_file    | a <b>ten nach:</b><br>e.txt |
| Akku: 100 % C  |                             |
| Abfrage/Auswahl Ta                                   | ig UIDs                     |
| Lesen/Schreiben näc                                  | nsten Tag                   |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Exit                        |

Ist die Checkbox markiert, werden die gelesenen Daten nach einem Lesebefehl mit Datum, Zeitstempel, Adresse und UID des Datenträgers fortlaufend nacheinander in einer Textdatei auf dem Handheld gespeichert. Der Pfad \Flash Disk\TURCK\_file.txt ist standardmäßig festgelegt und kann nicht verändert werden.

Abb. 3: Checkbox "Speichern der gelesenen Daten nach:"

Akku



Abb. 4: Anzeige "Akku"

#### Abfrage/Auswahl Tag UIDs

| BL ider<br>Softwa | nt®<br>re TA-HI          | -                 | TURCK                    |
|-------------------|--------------------------|-------------------|--------------------------|
| Sprache           | :                        |                   |                          |
| Deutsch           |                          |                   | •                        |
| Speich<br>\Flash  | ern der gel<br>Disk\TURC | es. Da<br>CK_file | <b>ten nach:</b><br>.txt |
| AKKU.             | frage/Ausw               | ahl Ta            | g UIDs                   |
|                   |                          |                   |                          |
| Lese              | n/Schreiber              | n näch            | sten Tag                 |

Abb. 5: Button "Abfrage/Auswahl Tag UIDs"

Zeigt den aktuellen Ladezustand der Batterie an. Der Wert kann manuell per Klick auf das Refresh-Symbol aktualisiert werden.

Das Programm wechselt zur Benutzeroberfläche "Abfrage/Auswahl Tag UIDs".

## Lesen/Schreiben nächsten Tag



Das Programm wechselt zur Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag".

Abb. 6: Button "Lesen/Schreiben nächsten Tag"

Exit



Abb. 7: Button "Exit"



HINWEIS

Das Programm kann nur auf der Startseite beendet werden.

Schließt das Programm.

### 4.2.2 Benutzeroberfläche "Abfrage/Auswahl Tag UIDs"



Die Benutzeroberfläche "Abfrage Tag UIDs" bietet den Zugriff auf die folgenden Elemente:

- Tabellenspalte "UID"
- Tabellenspalte "Lesungen"
- Button "Start"
- Anzeige "Tags"
- Checkbox "Multitag"
- Button "Tag Info"
- Button "Leeren"
- Button "Startmenü"
- Button "Lesen/Schreiben Tag"

Abb. 8: Benutzeroberfläche "Abfrage/Auswahl Tag UIDs"

#### Tabellenspalte "UID"



Abb. 9: Tabellenspalte "UID"

#### Tabellenspalte "Lesungen"



Abb. 10: Tabellenspalte "Lesungen"

Zeigt die UID des gelesenen Datenträgers an. Wurden mehrere Datenträger gelesen, wird der zuletzt gelesene automatisch markiert. Über den Touchscreen oder die Pfeiltasten des Handhelds können Sie zwischen mehreren Datenträgern auswählen.

Zeigt an, wie oft ein Datenträger gelesen wurde.

#### Start



Startet die UID-Abfrage. Nach dem Starten der Abfrage wandelt sich der Start-Button automatisch in einen Stop-Button um.



#### Tags





#### Multitag



Abb. 13: Checkbox "Multitag"

Zeigt die Anzahl der gelesenen Datenträger an.

Wenn die Checkbox "Multitag" aktiviert ist, identifiziert das Handheld mehrere Datenträger parallel (durch die Verwendung mehrerer Slots).

# Benutzerhandbuch – BL ident® Software TA-HF

#### Tag Info



Über den Button "Tag Info" werden die folgenden Parameter für den Datenträger mit dem ausgewählten UID abgefragt:

- Datenträger-Typ
- UID
- Blockgröße
- Anzahl Blöcke

Abb. 14: Button "Start"

Nach dem Starten der Abfrage wandelt sich der Tag Info-Button automatisch in einen Stop-Button um. Wird ein Datenträger erkannt, stoppt die Funktion "Tag Typ" automatisch. Ist ein Datenträger-UID markiert, wird der Datenträger-Type des Datenträgers mit dem ausgewählten UID abgefragt. Ist kein Datenträger-UID markiert, werden automatisch die Parameter des nächsten Datenträgers im Feld abgefragt.

#### Leeren

| UID       | Lesungen               |
|-----------|------------------------|
|           |                        |
| Start     | Tags: 0                |
| Tag Info  | Leeren                 |
| Startmenü | Lesen/Schreiben<br>Tag |

Abb. 15: Button "Leeren"

Die Anzeigen in den Spalten UID und Lesungen sowie die Anzahl der Datenträger werden zurückgesetzt.

## Startmenü

| UID       | Lesungen               |
|-----------|------------------------|
|           |                        |
| Start     | Tags: 0<br>Multitag    |
| Tag Info  | Leeren                 |
| Startmenü | Lesen/Schreiben<br>Tag |

Abb. 16: Button "Startmenü"

### Lesen/Schreiben Tag

| UID       | Lesungen               |
|-----------|------------------------|
|           |                        |
|           |                        |
|           |                        |
| Start     | Tags: 0                |
| Tag Info  | Leeren                 |
| Startmenü | Lesen/Schreiben<br>Tag |

Abb. 17: Button "Lesen/Schreiben Tag"

4.2.3 Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag"

| Startbyte: | 0  |     | Datenfo | rmat:   |      |
|------------|----|-----|---------|---------|------|
| Bytes:     | 1  | 000 | ASCII   |         | •    |
| Byte       | 0  | 1   | 2       | 3       |      |
| 0000-0003  |    |     |         |         |      |
| 0004-0007  |    |     |         |         |      |
| 0008-0011  |    |     |         |         |      |
| 0012-0015  |    |     |         |         |      |
| 0016-0019  |    |     |         |         |      |
| 0020-0023  |    |     |         |         |      |
| 0024-0027  |    |     |         |         |      |
| 0028-0031  |    |     |         |         | Ŧ    |
|            |    |     |         |         |      |
|            |    |     |         |         |      |
| Leser      | ı  |     | Sch     | reiber  | n    |
| Startme    | nü |     | Abfrage | e Tag l | JIDs |

Abb. 18: Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag"

Das Programm wechselt zum Startmenü.

Das Programm wechselt zur Benutzeroberfläche **"Lesen/Schreiben"**, wenn zuvor ein Datenträger-UID ausgewählt wurde. Auf der Benutzeroberfläche "Lesen/ Schreiben" werden die Lese- und Schreibbefehle nur

für den ausgewählten Datenträger ausgeführt. Wenn kein UID ausgewählt wurde, wechselt das Programm zur Benutzeroberfläche **"Lesen/Schreiben nächsten Tag"**. Auf der Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag" werden die Lese- und Schreibbefehle für den nächsten Datenträger im Feld ausgeführt.

Die Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag" bietet den Zugriff auf die folgenden Elemente:

- Startbyte
- Bytes
- Datenformat
- Anzeige- und Eingabefeld
- Statusanzeige
- Button "Lesen"
- Button "Schreiben"
- Button "Startmenü"
- Button "Abfrage Tag UIDs"

#### Startbyte

| Startbyte: | 0   |     | Datenfo | rmat:   |      |
|------------|-----|-----|---------|---------|------|
| Bytes:     | 1(  | 000 | ASCII   |         | -    |
| Byte       | 0   | 1   | 2       | 3       |      |
| 0000-0003  |     |     |         |         |      |
| 0004-0007  |     |     |         |         |      |
| 0008-0011  |     |     |         |         |      |
| 0012-0015  |     |     |         |         |      |
| 0016-0019  |     |     |         |         |      |
| 0020-0023  |     |     |         |         |      |
| 0024-0027  |     |     |         |         |      |
| 0028-0031  |     |     |         |         | Ŧ    |
|            |     |     |         |         |      |
|            |     |     |         |         |      |
|            |     |     |         |         |      |
| Leser      | ı – |     | Sch     | reiber  | 1    |
| Startme    | nü  |     | Abfrage | e Tag l | JIDs |

Die Eingabe legt die Start-Byte-Adresse für den Leseoder Schreibvorgang fest. Maximalwert für die Eingabe ist 9000. Ist der Speicherbereich des Datenträgers kleiner ist als das angegebene Startbyte, wird er beim Starten des Lese- oder Schreibvorgangs automatisch angepasst.

Abb. 19: Eingabefeld "Startbyte"

#### Bytes

| Startbyte: | 0  |     | Datenfo | ormat:  |      |
|------------|----|-----|---------|---------|------|
| Bytes:     | 1  | 000 | ASCII   |         | -    |
| Byte       | 0  | 1   | 2       | 3       |      |
| 0000-0003  |    |     |         |         |      |
| 0004-0007  |    |     |         |         |      |
| 0008-0011  |    |     |         |         |      |
| 0012-0015  |    |     |         |         |      |
| 0016-0019  |    |     |         |         |      |
| 0020-0023  |    |     |         |         |      |
| 0024-0027  |    |     |         |         |      |
| 0028-0031  |    |     |         |         | -    |
|            |    |     |         |         |      |
| Leser      | 1  |     | Scl     | nreibei | n    |
| Startme    | nü |     | Abfrag  | e Tag I | JIDs |

Abb. 20: Eingabefeld "Bytes"

Die Eingabe legt die Anzahl Bytes fest, die geschrieben oder gelesen werden soll (max. 1000). 0 ist das erste Byte. Bei Lese- und Schreibvorgängen prüft das Handheld, ob der Datenträger über den eingestellten Speicherbereich verfügt. Sollte der Speicherbereich des Datenträgers kleiner als der eingegebene Wert sein, wird die Anzahl Bytes automatisch auf den Maximalwert für den jeweiligen Datenträger reduziert. Es erscheinen ein Hinweis und Informationen über den Datenträger.

## Datenformat

| Startbyte: | 0  |     | Datenformat: |         |      |  |
|------------|----|-----|--------------|---------|------|--|
| Bytes:     | 10 | 000 | ASCII        |         | -    |  |
| Byte       | 0  | 1   | 2            | 3       | 1    |  |
| 0000-0003  |    |     |              |         |      |  |
| 0004-0007  |    |     |              |         |      |  |
| 0008-0011  |    |     |              |         |      |  |
| 0012-0015  |    |     |              |         |      |  |
| 0016-0019  |    |     |              |         |      |  |
| 0020-0023  |    |     |              |         |      |  |
| 0024-0027  |    |     |              |         |      |  |
| 0028-0031  |    |     |              |         | Ŧ    |  |
|            |    |     |              |         |      |  |
|            |    |     |              |         |      |  |
| Locor      |    |     | Sch          | raibar  |      |  |
| Lesei      |    |     | Jul          | lieibei | '    |  |
| Startme    | nü |     | Abfrage      | Tag l   | JIDs |  |

Abb. 21: Drop-down-Menü "Datenformat"

Auswahlmenü für das Datenformat zur Eingabe und Anzeige der ausgelesenen oder zu schreibenden Daten. Zur Verfügung stehen die Formate ASCII, Hexadezimal und Dezimal.

## Anzeige- und Eingabefeld

| Startbyte: | 0         |     | Datenfo | ormat:  |      |
|------------|-----------|-----|---------|---------|------|
| Bytes:     | 1         | 000 | ASCII   |         | _    |
| Byte       | 0         | 1   | 2       | 3       |      |
| 0000-0003  |           |     |         |         |      |
| 0004-0007  |           |     |         |         |      |
| 0008-0011  |           |     |         |         |      |
| 0012-0015  |           |     |         |         |      |
| 0016-0019  |           |     |         |         |      |
| 0020-0023  |           |     |         |         |      |
| 0024-0027  |           |     |         |         |      |
| 0028-0031  |           |     |         |         | Ŧ    |
|            |           |     |         |         |      |
| Lesen      |           |     | Sch     | reibe   | n    |
| Startme    | Startmenü |     |         | e Tag I | JIDs |

Zeigt die gelesenen oder zu schreibenden Daten an. In der linken Spalte ist die jeweilige Byte-Adresse angegeben.

Abb. 22: Anzeige- und Eingabefeld

## Statusanzeige

| Startbyte:   | 0 |     | Datenfo | rmat:  |      |
|--------------|---|-----|---------|--------|------|
| Bytes:       | 1 | 000 | ASCII   |        | •    |
| Byte         | 0 | 1   | 2       | 3      |      |
| 0000-0003    |   |     |         |        |      |
| 0004-0007    |   |     |         |        |      |
| 0008-0011    |   |     |         |        |      |
| 0012-0015    |   |     |         |        |      |
| 0016-0019    |   |     |         |        |      |
| 0020-0023    |   |     |         |        |      |
| 0024-0027    |   |     |         |        |      |
| 0028-0031    |   |     |         |        | Ŧ    |
|              |   |     |         |        |      |
|              |   |     |         |        |      |
| Lesen        |   |     | Sch     | reiber | 1    |
| Startmenü Ab |   |     | Abfrage | Tag L  | JIDs |

Abb. 23: Statusanzeige

Lesen

| Startbyte: | 0 |         | Datenfo | ormat: |   |
|------------|---|---------|---------|--------|---|
| Bytes:     | 1 | 000     | ASCII   |        | - |
| Byte       | 0 | 1       | 2       | 3      | - |
| 0000-0003  |   |         |         |        |   |
| 0004-0007  |   |         |         |        |   |
| 0008-0011  |   |         |         |        |   |
| 0012-0015  |   |         |         |        |   |
| 0016-0019  |   |         |         |        |   |
| 0020-0023  |   |         |         |        |   |
| 0024-0027  |   |         |         |        |   |
| 0028-0031  |   |         |         |        | Ŧ |
|            |   |         |         |        |   |
|            |   |         |         |        |   |
|            | _ | l I     |         |        |   |
| Lesen      |   |         | Sch     | reiber | 1 |
| Startme    |   | Abfrage | e Tag l | JIDs   |   |

Abb. 24: Button "Lesen"

Zeigt an, ob der Lese- oder Schreibvorgang durchgeführt wurde. Bei erfolgreichem Lese- oder Schreibvorgang erscheinen "Lesen/Schreiben erfolgreich zu UID: …" und der UID des Datenträgers.

Startet den Lesevorgang der Nutzdaten ab dem angegebenen Startbyte für die angegebene Anzahl Bytes. Nach dem Starten des Lesevorgangs wandelt sich der "Lesen"-Button automatisch in einen "Stop"-Button um.

## Schreiben

| Startbyte:                | 0 |     | Datenfo | rmat: |   |
|---------------------------|---|-----|---------|-------|---|
| Bytes:                    | 1 | 000 | ASCII   |       | • |
| Byte                      | 0 | 1   | 2       | 3     |   |
| 0000-0003                 |   |     |         |       |   |
| 0004-0007                 |   |     |         |       |   |
| 0008-0011                 |   |     |         |       |   |
| 0012-0015                 |   |     |         |       |   |
| 0016-0019                 |   |     |         |       |   |
| 0020-0023                 |   |     |         |       |   |
| 0024-0027                 |   |     |         |       |   |
| 0028-0031                 |   |     |         |       | Ŧ |
|                           |   |     |         |       |   |
|                           |   |     |         |       |   |
|                           |   |     |         |       |   |
| Lesen Schreiben           |   |     |         | n     |   |
| Startmenü Abfrage Tag UID |   |     |         | JIDs  |   |

Startet den Schreibvorgang der Nutzdaten ab dem angegebenen Startbyte für die angegebene Anzahl Bytes. Nach dem Starten des Schreibvorgangs wandelt sich der "Schreiben"-Button automatisch in einen "Stop"-Button um.

Abb. 25: Button "Schreiben"

#### Startmenü

| Startbyte:                 | 0  |     | Datenfo | ormat: |          |  |
|----------------------------|----|-----|---------|--------|----------|--|
| Bytes:                     | 10 | 000 | ASCII   |        | -        |  |
| Byte                       | 0  | 1   | 2       | 3      | <b>^</b> |  |
| 0000-0003                  |    |     |         |        |          |  |
| 0004-0007                  |    |     |         |        |          |  |
| 0008-0011                  |    |     |         |        |          |  |
| 0012-0015                  |    |     |         |        |          |  |
| 0016-0019                  |    |     |         |        |          |  |
| 0020-0023                  |    |     |         |        |          |  |
| 0024-0027                  |    |     |         |        |          |  |
| 0028-0031                  |    |     |         |        | -        |  |
|                            |    |     |         |        |          |  |
| Lesen Schreiben            |    |     |         | ı      |          |  |
| Startmenü Abfrage Tag UIDs |    |     |         |        | JIDs     |  |

Abb. 26: Button "Startmenü"

#### Abfrage Tag UIDs

| Startbyte: | 0 |     | Datenfo | ormat:  |      |
|------------|---|-----|---------|---------|------|
| Bytes:     | 1 | 000 | ASCII   |         | •    |
| Byte       | 0 | 1   | 2       | 3       | -    |
| 0000-0003  |   |     |         |         |      |
| 0004-0007  |   |     |         |         |      |
| 0008-0011  |   |     |         |         |      |
| 0012-0015  |   |     |         |         |      |
| 0016-0019  |   |     |         |         |      |
| 0020-0023  |   |     |         |         |      |
| 0024-0027  |   |     |         |         |      |
| 0028-0031  |   |     |         |         | Ŧ    |
|            |   |     |         |         |      |
|            |   |     |         |         |      |
| Lesen      |   |     | Sch     | reiber  | n    |
| Startmenü  |   |     | Abfrage | e Tag l | JIDs |

Abb. 27: Button "Abfrage Tag UIDs"

Das Programm wechselt zum Startmenü.

Das Programm wechselt zur Benutzeroberfläche "Abfrage Tag UIDs".

## 4.2.4 Benutzeroberfläche "Keyboard"

## Benutzeroberfläche "Keyboard" (ASCII)

| ASCII; Block: 0; Byte: 0 |      |     |   |     |     |   |   |   |   |
|--------------------------|------|-----|---|-----|-----|---|---|---|---|
| TEST                     |      |     |   |     |     |   |   |   |   |
|                          |      |     |   |     |     |   |   |   |   |
|                          |      |     |   |     |     |   |   |   | * |
| q                        | w    | е   | r | t   | У   | u | i | 0 | р |
| а                        | S    | d   | f | g   | h   | j | k | Ι | " |
| z                        | ×    | C   | v | b   | n   | m | ; | : | _ |
| áü                       |      |     | S | pac | е   |   | , |   |   |
| 1                        | ]    | [   | ] | @   | €   |   | 1 | 2 | 3 |
| %                        | 8    | -   | + | *   | 1   |   | 4 | 5 | 6 |
| Caj                      | os L | ock |   | Cle | ear |   | 7 | 8 | 9 |
|                          | Shif | t   | < |     |     |   | 0 | • |   |
| OK Cancel                |      |     |   |     |     |   |   |   |   |

Das Keyboard dient der Eingabe von Daten. Zur Verfügung stehen die Formate ASCII, Dezimal und Hexadezimal.

Abb. 28: Benutzeroberfläche "Keyboard" (ASCII)

#### Benutzeroberfläche "Keyboard" (Hexadezimal)



Abb. 29: Benutzeroberfläche "Keyboard" (Hexadezimal)



#### HINWEIS

Wenn Sie das Format ASCII oder Hexadezimal auswählen, können Sie mehrere Zeichen eingeben, die dann automatisch auf die einzelnen Bytes verteilt werden. Beim Format Dezimal müssen Sie die zu beschreibenden Bytes über das Eingabe- und Anzeigefeld einzeln eingeben.

## Setze alle auf 00 – Keyboard "Hexadezimal"



Setzt alle Werte ab dem ausgewählten Startbyte für die angegebene Anzahl Bytes auf "00".

Abb. 30: Button "Setze alle auf 00"

#### Setze alle auf FF – Keyboard "Hexadezimal"

| HEX; Startbyte: 0    |        |                      |  |  |  |  |
|----------------------|--------|----------------------|--|--|--|--|
| 22EE                 |        | *                    |  |  |  |  |
| 1                    | 2      | 3                    |  |  |  |  |
| 4                    | 5      | 6                    |  |  |  |  |
| 7                    | 8      | 9                    |  |  |  |  |
| Α                    | В      | С                    |  |  |  |  |
| D                    | E      | F                    |  |  |  |  |
| Setze alle<br>auf 00 | 0      | Setze alle<br>auf FF |  |  |  |  |
| ок                   | Leeren | Abbruch              |  |  |  |  |

Abb. 31: Button "Setze alle auf FF"

#### Benutzeroberfläche "Keyboard" (Dezimal)

| DEC; Block: 0; Byte: 0 |   |    |        |  |  |  |  |
|------------------------|---|----|--------|--|--|--|--|
| 1                      | 2 | 3  | 21     |  |  |  |  |
| 4                      | 5 | 6  | ок     |  |  |  |  |
| 7                      | 8 | 9  | Cancel |  |  |  |  |
|                        | 0 | <- | С      |  |  |  |  |

Abb. 32: Benutzeroberfläche "Keyboard" (Dezimal)

Setzt alle Werte ab dem ausgewählten Startbyte für die angegebene Anzahl Bytes auf "FF".

## 5 Software installieren

Die Software ist beim Kauf eines der folgenden TURCK PD-IDENT-Handhelds vorinstalliert.

PD-IDENT-HF-RWBTA

PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Updates werden mit einer entsprechenden Installationsanleitung von TURCK bereitgestellt.

## 6 Software bedienen

## 6.1 Software starten

► Starten Sie die Software über das Icon = auf dem Desktop des Handhelds. oder

➤ Starten Sie die Software über das Startmenü des Handhelds (Start > Programme > TURCK TA-HF).

## 6.2 Sprache auswählen

- ➤ Wählen Sie aus dem Drop-down-Menü eine Sprache aus. Sie können zwischen englisch, französisch, spanisch, italienisch und deutsch wählen.
- → Nach der Auswahl der Sprache startet die Software automatisch neu.

## 6.3 UID abfragen

> Betätigen Sie im Startmenü den Button "Abfrage/Auswahl Tag UIDs".

| BL ide<br>Softwa            | nt®<br>re TA-HF               |         | TURCK    |
|-----------------------------|-------------------------------|---------|----------|
| Sprache                     | :                             |         |          |
| Deutsch                     |                               |         | -        |
| Speich                      | nern der geles                | s. Dat  | en nach: |
| \Flast                      | n Disk\TURCk                  | (_file. | bxt      |
| Akku:                       | 100 %                         | C       |          |
| At                          | ofrage/Auswal                 | hl Tag  | UIDs     |
| Les                         | en/Schreiben                  | nächs   | sten Tag |
| Software Ver<br>© Hans Turc | sion 1.2.1<br>k GmbH & Co. KG |         | Exit     |

Abb. 33: Startmenü

→ Die Benutzeroberfläche "Abfrage/Auswahl Tag UIDs" öffnet sich.

| UID       | Lesungen               |
|-----------|------------------------|
|           |                        |
|           |                        |
|           |                        |
|           |                        |
|           |                        |
|           |                        |
|           |                        |
| Start     | Tags: 0                |
| Start     | Multitag               |
| Tag Info  | Leeren                 |
| Startmenü | Lesen/Schreiben<br>Tag |

Abb. 34: Benutzeroberfläche "Abfrage/Auswahl Tag UID"

- ► Betätigen Sie den Start-Button.
- → Das Handheld bestätigt die erfolgreiche UID-Abfrage durch ein akustisches Signal.

#### HINWEIS

Ist ein Datenträger markiert und Lesen/Schreiben wird ausgewählt, kann nur ein Datenträger mit dem gleichen UID gelesen/beschrieben werden.

Ist kein Datenträger markiert, wird der nächste Datenträger im Feld gelesen/beschrieben.

## 6.4 Nutzdaten des Datenträgers lesen und schreiben

## 6.4.1 Nutzdaten lesen

> Wechseln Sie zur Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag".

| Startbyte: | 0 |         | Datenfo | ormat: |   |
|------------|---|---------|---------|--------|---|
| Bytes:     | 1 | 000     | ASCII   |        | • |
| Byte       | 0 | 1       | 2       | 3      |   |
| 0000-0003  |   |         |         |        |   |
| 0004-0007  |   |         |         |        |   |
| 0008-0011  |   |         |         |        |   |
| 0012-0015  |   |         |         |        |   |
| 0016-0019  |   |         |         |        |   |
| 0020-0023  |   |         |         |        |   |
| 0024-0027  |   |         |         |        |   |
| 0028-0031  |   |         |         |        | Ŧ |
|            |   |         |         |        |   |
|            |   |         |         |        |   |
| Lesen      |   |         | Sch     | reiben |   |
| Startme    |   | Abfrage | e Tag L | IDs    |   |

Abb. 35: Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag"

- ► Geben Sie die Start-Byte-Adresse an.
- ► Geben Sie die Anzahl der zu lesenden Bytes an.
- > Wählen Sie das Datenformat aus, in dem die Daten angezeigt werden sollen.
- ► Betätigen Sie den Button "Lesen".
- Das Handheld bestätigt den erfolgreichen Lesevorgang durch ein akustisches Signal.
- → Die Statusanzeige zeigt "Lesevorgang erfolgreich" an. Der UID des Datenträgers wird angezeigt.
- → Die ausgelesenen Daten werden automatisch in das Anzeigefeld eingetragen.

#### HINWEIS

Der Lesevorgang wird abgebrochen, sobald der Nutzer eine manuelle Aktion vornimmt oder den Stop-Button betätigt.



#### 6.4.2 Bytes editieren

Im Anzeige- und Eingabefeld auf der Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag" können nur Felder editiert werden, die im Anzeigefeld gelb hinterlegt sind.

| Startbyte:      | 0  |                    | Datenfo | ormat: |   |
|-----------------|----|--------------------|---------|--------|---|
| Bytes:          | 1  | 000                | ASCII   |        | - |
| Byte            | 0  | 1                  | 2       | 3      |   |
| 0000-0003       |    |                    |         |        |   |
| 0004-0007       |    |                    |         |        |   |
| 0008-0011       |    |                    |         |        |   |
| 0012-0015       |    |                    |         |        |   |
| 0016-0019       |    |                    |         |        |   |
| 0020-0023       |    |                    |         |        |   |
| 0024-0027       |    |                    |         |        |   |
| 0028-0031       |    |                    |         |        | Ŧ |
|                 |    |                    |         |        |   |
|                 |    |                    |         |        |   |
| Lesen Schreiben |    |                    |         |        |   |
| Startme         | nü | ü Abfrage Tag UIDs |         |        |   |

Abb. 36: Anzeige- und Eingabefeld

- > Wählen Sie ein Feld über den Touchscreen oder über die Tastatur an, um es zu editieren.
- > Geben Sie den gewünschten Wert im gewählten Datenformat ein.

#### 6.4.3 Nutzdaten schreiben

> Wechseln Sie zur Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag".

| Startbyte: | 0 Datenformat: |     |         |         |      |
|------------|----------------|-----|---------|---------|------|
| Bytes:     | 1(             | 000 | ASCII   |         | •    |
| Byte       | 0              | 1   | 2       | 3       | •    |
| 0000-0003  |                |     |         |         |      |
| 0004-0007  |                |     |         |         |      |
| 0008-0011  |                |     |         |         |      |
| 0012-0015  |                |     |         |         |      |
| 0016-0019  |                |     |         |         |      |
| 0020-0023  |                |     |         |         |      |
| 0024-0027  |                |     |         |         |      |
| 0028-0031  |                |     |         |         | ÷    |
|            |                |     |         |         |      |
|            |                |     |         |         |      |
| Leser      | ı              |     | Sch     | reiber  |      |
| Startme    | nü             |     | Abfrage | e Tag L | JIDs |

Abb. 37: Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag"

- ► Geben Sie die Start-Byte-Adresse an.
- ► Geben Sie die Anzahl der zu schreibenden Bytes an.
- ► Geben Sie die zu schreibenden Daten ein.
- ► Betätigen Sie den Button "Schreiben".
- Das Handheld bestätigt den erfolgreichen Schreibvorgang durch ein akustisches Signal.
- Die Statusanzeige zeigt "Schreibvorgang erfolgreich" an, wenn die Pr
  üfung der Daten durch den anschließenden automatischen Lesebefehl erfolgreich war. Der UID des Datentr
  äger wird angezeigt.



#### HINWEIS

Der Schreibvorgang wird abgebrochen, sobald der Nutzer eine manuelle Aktion vornimmt oder den Stop-Button betätigt.

# Benutzerhandbuch – BL ident® Software TA-HF

### 6.4.4 Bestimmte Bytes eines Speicherbereichs ändern

- > Wechseln Sie zur Benutzeroberfläche "Lesen/Schreiben nächsten Tag".
- ► Geben Sie das gewünschte Datenformat an.
- ► Führen Sie einen Lesebefehl wie in Kap. 6.4.1 beschrieben durch.
- ► Ändern Sie die Werte für die gewünschten Bytes.
- ► Betätigen Sie den Button "Schreiben".
- Das Handheld bestätigt den erfolgreichen Schreibvorgang durch ein akustisches Signal.
- → Die Statusanzeige zeigt "Schreibvorgang erfolgreich" an. Der UID des Datenträgers wird angezeigt.

#### 6.4.5 Barcodes lesen und Daten auf Datenträger schreiben

Mit dem Handhelds PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA können Barcodes gescannt und die Daten in den Formaten ASCII und Hexadezimal auf Datenträger geschrieben werden.

#### Beispiel:

Der Barcode "29038671" wird über das Handheld eingelesen. Die eingelesenen Daten können im Format ASCII = "29038671" (8 Byte) oder Hexadezimal = "29038671" (4 Byte) auf den Datenträger geschrieben werden. Beim Auslesen der Speicherblöcke des Datenträgers im Format ASCII (8 Byte) bzw. Hexadezimal (4 Byte) wird der Wert "29038671" ausgegeben.

### ACHTUNG

Mögliche Fehlfunktion der Datenträger durch Eingabe der Daten im falschen Format > Lesen Sie die Daten in dem Format vom Datenträger aus, in dem sie zuvor gespeichert wurden.

> Öffnen Sie das Keyboard im Format ASCII oder Hexadezimal.

- ► Lesen Sie den Barcode ein.
- ► Führen Sie den Schreibvorgang wie in Kap. 6.4.3 beschrieben durch.

#### 6.4.6 Zugreifen auf gelesene Daten

Die gelesenen Daten werden in einer Textdatei hinterlegt, wenn die Funktion im Startmenü aktiviert wurde (siehe Kap. 4.2.1). Sie können die Textdatei entweder direkt auf dem Handheld oder über einen PC öffnen. Die Daten sind wie folgt in der Textdatei abgelegt (siehe Beispiel):

2014-21-10; 13:16:17;5;20B; ASCII; E004010077E2B9AF; Released 01.12.14!

#### Erklärung:

2014-21-10 [Datum]; 13:16:17 [Zeitstempel];5 [Startbyte];20B [Anzahl Bytes]; ASCII [Datenformat]; [Zeilenvor-schub] E004010077E2B9AF [UID]; Released 01.12.14! [Daten]

#### Textdatei auf dem Handheld öffnen

➤ Öffnen Sie die Textdatei unter dem Pfad \Flash Disk\TURCK\_file.txt

#### Textdatei über einen PC öffnen

- ► Schließen Sie das Handheld (z. B. über eine Docking-Station) an einen PC an.
- ► Öffnen Sie die Textdatei unter dem Pfad \Flash Disk\TURCK\_file.txt

**BL ident® Software TA-HF** 

User Manual – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

# Contents

| 1     | About this manual                            | 5  |
|-------|--|----|
| 1.1   | Target groups                                | 5  |
| 1.2   | Explanation of symbols                       | 5  |
| 1.3   | Naming convention                            | 5  |
| 1.4   | Applicable documents                         | 5  |
| 1.5   | Feedback about these instructions            | 5  |
|       |  | -  |
| 2     | Notes on the product                         | 6  |
| 2.1   | Manufacturer and service                     | 6  |
| 3     | For your safety                              | 6  |
| 3.1   | Intended use                                 | 6  |
|       |  |    |
| 4     | Software description                         | 6  |
| 4.1   | Features and functions                       | 6  |
| 4.2   | Setup  | 7  |
| 4.2.1 | Home menu                                    | 7  |
| 4.2.2 | Inventory/Selection Tag UIDs user interface  | 10 |
| 4.2.3 | Read/Write Next Tag user interface           | 13 |
| 4.2.4 | Keyboard user interface                      | 17 |
| 5     | Installing the software                      | 19 |
| 6     | Using the software                           | 19 |
| 6.1   | Starting the software                        | 19 |
| 6.2   | Language selection                           | 19 |
| 6.3   | Scanning the UID                             | 19 |
| 6.4   | Reading and writing the user data of the tag | 20 |
| 6.4.1 | Reading user data                            | 20 |
| 6.4.2 | Editing bytes                                | 21 |
| 6.4.3 | Writing user data                            | 21 |
| 6.4.4 | Changing specific bytes of a memory range    | 22 |
| 6.4.5 | Reading barcodes and writing data to tags    | 22 |
| 6.4.6 | Accessing read data                          | 22 |

User Manual – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

# About this manual

## 1 About this manual

These instructions describe the setup, the functions and use of the software and help you to operate the software for its intended use. Read this manual carefully prior to using the software. This will prevent the risk of personal injury and damage to property. Keep this manual safe during the service life of the product.

## 1.1 Target groups

This manual is designed for use by suitably qualified and trained personnel. It must be read and followed by anyone entrusted with any of the following tasks:

- Commissioning
- Setting
- Testing and maintenance
- Troubleshooting



### 1.2 Explanation of symbols

The following symbols are used in these instructions:



# NOTICE I

NOTICE indicates a situation that may cause possible damage to property if it is not prevented.



## NOTE

NOTE indicates tips, recommendations and important information. The notes contain information on particular operating steps, which facilitates work and possibly helps to avoid additional work resulting from incorrect procedures.

#### MANDATORY ACTION

This symbol denotes actions that the user must carry out.

#### **RESULT OF ACTION**

This symbol denotes the relevant results of actions and procedures.

#### 1.3 Naming convention

The BL ident® TA-HF software uses the term "tag" instead of "data carrier".

## 1.4 Applicable documents

Besides this document the following material can be found in the TURCK product database: • "Handheld TA" user manual (D500034)

## 1.5 Feedback about these instructions

We make every effort to ensure that these instructions are as informative and as clear as possible. If you have any suggestions for improving the design or if some information is missing in this manual, please send your suggestions to the techdoc@turck.com.

# User Manual – BL ident® Software TA-HF

## 2 Notes on the product

This manual describes version 1.2.1 of the TURCK TA-HF *BL ident*<sup>®</sup> software. The manual is designed for qualified personnel. The machine designer, supervising engineer, machine builder and/or the maintenance electrician are responsible for ensuring that this product is used in full compliance with all applicable regulations and standards.

## 2.1 Manufacturer and service

TURCK supports you in your projects – from the initial analysis right through to the commissioning of your application. The TURCK product database offers you several software tools for programming, configuring or commissioning, as well as data sheets and CAD files in many export formats. You can access the Product Database directly via the following address: www.turck.de/produkte

For further inquiries in Germany contact the Sales and Service Team on:

Sales: +49 208 4952-380

Technical: +49 (0) 208 4952-390

For overseas inquiries contact your local TURCK representative.

Hans Turck GmbH & Co. KG 45466 Mülheim an der Ruhr Germany

## 3 For your safety

The product is designed according to the latest state-of-the-art technology. Residual hazards, however, still exist. Observe the following warnings and safety instructions in order to avoid hazards. TURCK accepts no liability for damage caused by failure to observe these warnings and safety instructions.

## 3.1 Intended use

The *BL ident*<sup>®</sup> TA-HF software is used for reading and writing data on HF RFID tags with the help of *BL ident*<sup>®</sup> handhelds. The software is only compatible with the following TURCK handhelds (as of: 01/2015):

- PD-IDENT-HF-RWBTA
- PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

The following tags can be read or written with the software (as of: 01/2015):

- TW-XX-B128
- TW-XX-B146
- TW-XX-K2
- TW-XX-K9

## ΝΟΤΕ

Contact TURCK on issues such as software compatibility with other tags.

## 4 Software description

## 4.1 Features and functions

- Selection of different languages (German, English, French, Spanish, Italian, Chinese on request)
- Support for EEPROM and FRAM tags
- Automatic tag detection (no selection of tag type necessary)
- Scanning of the tag UIDs (also multitag)
- Reading of tag information (TagInfo)
- Reading and writing of tags with a specific UID
- Reading and writing of the next tag in the field
- Bytewise addressing of the memory for reading and writing
- Data formats: ASCII, hexadecimal, decimal
- Reading and writing up to 1000 bytes in one step
- Saving of the read data with date, time stamp, address and UID in a text file on the handheld

## 4.2 Setup

The TURCK *BL ident®* TW-HF software comprises three user interfaces:

- Home menu
- Inventory/Selection Tag UIDs
- Read/Write Next Tag

## 4.2.1 Home menu



The home menu offers access to the following elements:

- Language
- Saving of data in a local text file
- Battery display
- Inventory/Selection Tag UIDs
- Read/Write Next Tag
- Exit

Fig. 1: Home menu

#### Language

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCH<br>Industrial<br>Automation |
|--|-----------------------------------|
| Language:  |                                   |
| English  | -                                 |
| Save read data to:                                   |                                   |
| \Flash Disk\TURCK_fi                                 | le.txt                            |
| Battery: 100 % C                                     |                                   |
| Inventory/Selection                                  | Tag UIDs                          |
| Read/Write nex                                       | t Tag                             |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Exit                              |

Fig. 2: Language drop-down menu

The software can be set in the languages English, French, Spanish, Italian and German.

# User Manual – BL ident® Software TA-HF

### Save read data to:

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|--|-----------------------------------|
| Language:  |                                   |
| English  | •                                 |
| Save read data to:<br>\Flash Disk\TURCK              | _file.txt                         |
| Battery: 100 % (                                     | 3                                 |
| Inventory/Selectio                                   | n Tag UIDs                        |
| Read/Write n   | ext Tag                           |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Exit                              |

If the checkbox is activated, the read data is saved after a read command continuously and sequentially to a text file on the handheld with date, time stamp, address and UID of the tag. The path \Flash Disk\TURCK\_ file.txt is set by default and cannot be changed.

Fig. 3: Save read data to: checkbox

#### Battery



Fig. 4: Battery display

#### Inventory/Selection Tag UIDs

| BL ident®<br>Software TA       | -HF           | -       | TURCK          |
|--------------------------------|---------------|---------|----------------|
| Language:                      |               |         |                |
| English                        |               |         | •              |
| Save read dat<br>\Flash Disk\T | a to:<br>URC  | K_file  | .txt           |
| Battery: 100                   | %             | C       |                |
|                                |               |         |                |
| Inventory/S                    | erec          | tion Ta | ig UIDs        |
| Inventory/S<br>Read/           | erec<br>Nrite | next 1  | ng UIDs<br>Tag |

Fig. 5: Inventory/Selection Tag UIDs button

Indicates the current charge level of the battery. The value can be updated manually by clicking the Refresh icon.

The program switches to the Inventory/Selection Tag UIDs user interface.

## Read/Write Next Tag



Fig. 6: Read/Write Next Tag button

Exit

| BL ident® TURCK<br>Software TA-HF                |
|--|
| Language:  |
| English  |
| Save read data to:<br>\Flash Disk\TURCK_file.txt |
| Battery: 100 % C                                 |
| Inventory/Selection Tag UIDs                     |
| Read/Write next Tag                              |
|  |



**NOTE** The program can only be closed on the Home screen. The program switches to the Read/Write Next Tag user interface.

## 4.2.2 Inventory/Selection Tag UIDs user interface



The Inventory Tag UIDs user interface gives you access to the following elements:

- UID table column
- Count table column
- Start button
- Tags display
- Multitag checkbox
- Tag Info button
- Clear button
- Home button
- Read/Write Tag button

Fig. 8: Inventory/Selection Tag UIDs user interface

#### UID table column



Shows the UID of the read tag. If several tags are read, the last tag read is automatically highlighted. You can select between several tags using the touch screen or the arrow keys on the handheld.

## Count table column



Fig. 10: Count table column

Shows how often a tag was read.

#### Start



Fig. 11: Start button

#### Tags



Fig. 12: Tags display

#### Multitag



Fig. 13: Multitag checkbox

Starts the UID scan. After the scan is started, the Start button changes automatically to a Stop button.

Shows the number of read tags.

If the Multitag checkbox is activated, the handheld tries to identify several tags simultaneously (through the use of several slots).

# User Manual – BL ident® Software TA-HF

Tag Info

| UID      | Count               |
|----------|---------------------|
|          |                     |
|          |                     |
|          |                     |
|          |                     |
| Start    | Tags: 0<br>Multitag |
| Tag Info | Clear               |
| Home     | Read/Write Tag      |

The Tag Info button is used to scan the following parameters for the tag with the selected UID:

- Tag Type
- UID 🛛
- Block size
- No. of blocks

Fig. 14: Start button

After the scan is started, the Tag Info button changes automatically to a Stop button.

If a tag is detected, the Tag Type function stops automatically. If a tag UID is selected, the tag type of the tag with the selected UID is scanned. If a tag UID is not selected, the parameters of the next tag in the field are automatically scanned.

#### Clear

| UID      | Count          |
|----------|----------------|
|          |                |
| Start    | Tags: 0        |
| Tag Info | Clear          |
| Home     | Read/Write Tag |

Fig. 15: Clear button

The displays in the UID and Counts columns as well as the number of tags are reset.

#### Home menu



Fig. 16: Home button

#### Read/Write Tag



Fig. 17: Read/Write Tag button

## 4.2.3 Read/Write Next Tag user interface



Fig. 18: Read/Write Next Tag user interface

The program switches to the Home menu.

The program switches to the **Read/Write Tag** user interface if a tag UID was selected beforehand. The Read/ Write Tag user interface only executes the read and write commands for the selected tag.

The program switches to the **Read/Write Next Tag** user interface if no UID was selected. The Read/Write Next Tag user interface is used to execute the read and write commands for the next tag in the field.

The Read/Write Next Tag user interface gives you access to the following elements:

- Start byte
- Bytes
- Data format
- Display and entry field
- Status display
- Read button
- Write button
- Home button
- Inventory Tag UIDs button

# User Manual – BL ident® Software TA-HF

#### Start byte

| Start Byte: | 0 |     | Data Fo | rmat:            |    |
|-------------|---|-----|---------|------------------|----|
| Bytes:      | 1 | 000 | ASCII   |                  | -  |
| Byte        | 0 | 1   | 2       | 3                |    |
| 0000-0003   |   |     |         |                  |    |
| 0004-0007   |   |     |         |                  |    |
| 0008-0011   |   |     |         |                  |    |
| 0012-0015   |   |     |         |                  |    |
| 0016-0019   |   |     |         |                  |    |
| 0020-0023   |   |     |         |                  |    |
| 0024-0027   |   |     |         |                  |    |
| 0028-0031   |   |     |         |                  | Ŧ  |
|             |   |     |         |                  |    |
|             |   |     |         |                  |    |
|             |   |     |         |                  |    |
| Read        |   |     | 1       | Vrite            |    |
| Home        | 9 |     | Inver   | ntory Ta<br>JIDs | ag |
|             |   |     |         |                  |    |

Fig. 19: Start byte entry field

#### Bytes

| Start Byte:                | 0 |     | Data Fo | rmat: |   |
|----------------------------|---|-----|---------|-------|---|
| Bytes:                     | 1 | 000 | ASCII   |       | - |
| Byte                       | 0 | 1   | 2       | 3     |   |
| 0000-0003                  |   |     |         |       |   |
| 0004-0007                  |   |     |         |       |   |
| 0008-0011                  |   |     |         |       |   |
| 0012-0015                  |   |     |         |       |   |
| 0016-0019                  |   |     |         |       |   |
| 0020-0023                  |   |     |         |       |   |
| 0024-0027                  |   |     |         |       |   |
| 0028-0031                  |   |     |         |       | Ŧ |
|                            |   |     |         |       |   |
|                            |   |     |         |       |   |
|                            |   |     |         |       |   |
| Read                       |   |     | ۷       | Vrite |   |
| Home Inventory Tag<br>UIDs |   |     |         |       |   |
|                            |   |     |         |       |   |

Fig. 20: Bytes entry field

#### Data format



Fig. 21: Data format drop-down menu

The entry defines the start byte address for the read or write operation. The maximum value that can be entered is 9000. If the memory range of the tag is less than the specified start byte, it is automatically adjusted when the read or write operation is started.

The entry defines the number of bytes to be written or read (max. 1000). 0 is the first byte. With read or write operations, the handheld checks whether the tag has the set memory range. If the memory range of the tag is smaller than the entered value, the number of bytes is automatically reduced to the maximum value. A message will be output with information on the tag.

Selection menu for entering and displaying the data to be read or written. The formats ASCII, hexadecimal and decimal are available.
# Display and entry field



Fig. 22: Display and entry field

### Status display

| Start Byte: | 0  | [   | Data Fo    | rmat:            |    |
|-------------|----|-----|------------|------------------|----|
| Bytes:      | 10 | 000 | ASCII      |                  | -  |
| Byte        | 0  | 1   | 2          | 3                |    |
| 0000-0003   |    |     |            |                  |    |
| 0004-0007   |    |     |            |                  |    |
| 0008-0011   |    |     |            |                  |    |
| 0012-0015   |    |     |            |                  |    |
| 0016-0019   |    |     |            |                  |    |
| 0020-0023   |    |     |            |                  |    |
| 0024-0027   |    |     |            |                  |    |
| 0028-0031   |    |     |            |                  | Ŧ  |
|             |    |     | <u> </u>   |                  |    |
|             |    |     |            |                  |    |
| Deer        |    | [   | ,          | A /              |    |
| Read        |    |     |            |                  |    |
| Home        | •  |     | Inver<br>L | ntory Ta<br>JIDs | ag |

Fig. 23: Status display

Read

| Start Byte: | 0 | [   | )ata Fo | rmat:   |   |
|-------------|---|-----|---------|---------|---|
| Bytes:      | 1 | 000 | ASCII   |         | - |
| Byte        | 0 | 1   | 2       | 3       |   |
| 0000-0003   |   |     |         |         |   |
| 0004-0007   |   |     |         |         |   |
| 0008-0011   |   |     |         |         |   |
| 0012-0015   |   |     |         |         |   |
| 0016-0019   |   |     |         |         |   |
| 0020-0023   |   |     |         |         |   |
| 0024-0027   |   |     |         |         |   |
| 0028-0031   |   |     |         |         | Ŧ |
|             |   |     |         |         |   |
|             |   |     |         |         |   |
|             | _ | l r |         |         |   |
| Read        |   |     | V       | Vrite   |   |
| Home        |   | [   | Inver   | tory Ta | g |
| Home        |   |     | U       | JIDs    |   |

Fig. 24: Read button

Displays the data to be read or written. The left-hand column shows the relevant byte address.

Displays whether the read or write operation was completed. If the read or write operation is successful, "Reading/writing successful for UID: ..." and the UID of the tag will appear.

Starts the read operation of the user data from the specified start byte for the specified number of bytes. After the read operation is started, the Read button changes automatically to a Stop button.

# User Manual – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

Write

| Start Byte: | 0 | 1     | Data Fo | mat:  |   |
|-------------|---|-------|---------|-------|---|
| Bytes:      | 1 | 000   | ASCII   |       | • |
| Byte        | 0 | 1     | 2       | 3     |   |
| 0000-0003   |   |       |         |       |   |
| 0004-0007   |   |       |         |       |   |
| 0008-0011   |   |       |         |       |   |
| 0012-0015   |   |       |         |       |   |
| 0016-0019   |   |       |         |       |   |
| 0020-0023   |   |       |         |       |   |
| 0024-0027   |   |       |         |       |   |
| 0028-0031   |   |       |         |       | Ŧ |
|             |   |       |         |       |   |
|             |   |       |         |       |   |
| Read        |   |       | V       | /rite |   |
| Home        |   | Inven | tory Ta | ag    |   |

Starts the write operation of the user data from the specified start byte for the specified number of bytes. After the write operation is started, the Write button changes automatically to a Stop button.

Fig. 25: Write button

#### Home menu

| Start Byte: | 0 Data Format: |     |            |                  |    |
|-------------|----------------|-----|------------|------------------|----|
| Bytes:      | 10             | 000 | ASCII      |                  | -  |
| Byte        | 0              | 1   | 2          | 3                | -  |
| 0000-0003   |                |     |            |                  |    |
| 0004-0007   |                |     |            |                  |    |
| 0008-0011   |                |     |            |                  |    |
| 0012-0015   |                |     |            |                  |    |
| 0016-0019   |                |     |            |                  |    |
| 0020-0023   |                |     |            |                  |    |
| 0024-0027   |                |     |            |                  |    |
| 0028-0031   |                |     |            |                  | Ŧ  |
|             |                |     |            |                  |    |
|             |                |     |            |                  |    |
|             |                |     |            |                  |    |
| Read        |                | '   | Vrite      |                  |    |
| Home        | e              |     | Inver<br>l | ntory Ta<br>JIDs | ag |

Fig. 26: Home button

# **Inventory Tag UIDs**



Fig. 27: Inventory Tag UIDs button

The program switches to the Home menu.

The program switches to the Inventory Tag UIDs user interface.

# Software description

### 4.2.4 Keyboard user interface

# Keyboard user interface (ASCII)

| ASCI      | ASCII; Block: 0; Byte: 0 |           |             |     |   |   |   |   |   |
|-----------|--------------------------|-----------|-------------|-----|---|---|---|---|---|
| TES       | TEST                     |           |             |     |   |   |   |   |   |
|           |                          |           |             |     |   |   |   |   | ~ |
| q         | w                        | wertyuiop |             |     |   |   |   |   |   |
| а         | S                        | d         | f           | g   | h | j | k | I | " |
| z         | ×                        | С         | v           | b   | n | m | ; | : | _ |
| áü        |                          |           | S           | pac | e |   | , |   |   |
| [         | ]                        | Ι         | 1           | @   | € |   | 1 | 2 | 3 |
| %         | 8                        | -         | +           | *   | 1 |   | 4 | 5 | 6 |
| Caj       | ps L                     | ock       | ock Clear 7 |     |   |   |   | 8 | 9 |
|           | Shif                     | t         | <── 0 .     |     |   |   |   | • |   |
| OK Cancel |                          |           |             |     |   |   |   |   |   |

Fig. 28: Keyboard user interface (ASCII)

### Keyboard user interface (hexadecimal)

| HEX; Start Byte: 0 |       |               |  |  |  |  |  |  |
|--------------------|-------|---------------|--|--|--|--|--|--|
| 22EE               |       | 4             |  |  |  |  |  |  |
| 1                  | 2     | 3             |  |  |  |  |  |  |
| 4                  | 5     | 6             |  |  |  |  |  |  |
| 7                  | 8     | 9             |  |  |  |  |  |  |
| А                  | В     | С             |  |  |  |  |  |  |
| D                  | E     | F             |  |  |  |  |  |  |
| Set all to 00      | 0     | Set all to FF |  |  |  |  |  |  |
| ОК                 | Clear | Cancel        |  |  |  |  |  |  |

Fig. 29: Keyboard user interface (hexadecimal)



### NOTE

If ASCII or hexadecimal format is selected, it is possible to enter several characters which are then distributed automatically to the individual bytes. If decimal format is chosen, the bytes to be written must be selected individually via the entry and display field.

The keyboard is used for entering data. The formats ASCII, decimal and hexadecimal are available.

# User Manual – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

# Set all to 00 – Hexadecimal keyboard



Fig. 30: Set all to 00 button

### Set all to FF – Hexadecimal keyboard

| HEX; Start Byte: 0 |       |               |  |  |  |  |  |  |
|--------------------|-------|---------------|--|--|--|--|--|--|
| 22EE               |       | *             |  |  |  |  |  |  |
| 1                  | 2     | 3             |  |  |  |  |  |  |
| 4                  | 5     | 6             |  |  |  |  |  |  |
| 7                  | 8     | 9             |  |  |  |  |  |  |
| A                  | В     | С             |  |  |  |  |  |  |
| D                  | E     | F             |  |  |  |  |  |  |
| Set all to 00      | 0     | Set all to FF |  |  |  |  |  |  |
| ок                 | Clear | Cancel        |  |  |  |  |  |  |

Fig. 31: Set all to FF button

### Keyboard user interface (decimal)

| DEC; Blo | ck: 0; Byt | e: 0 |        |
|----------|------------|------|--------|
| 1        | 2          | 3    | 21     |
| 4        | 5          | 6    | ОК     |
| 7        | 8          | 9    | Cancel |
| •        | 0          | <-   | С      |

Fig. 32: Keyboard user interface (decimal)

Sets all values from the selected start byte to 00 for the entered number of bytes.

Sets all values from the selected start byte to FF for the entered number of bytes.

# Installing the software

# 5 Installing the software

The software is pre-installed when one of the following TURCK PD-Ident handhelds are purchased.

PD-IDENT-HF-RWBTA

PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Updates are provided by TURCK with appropriate installation instructions.

# 6 Using the software

# 6.1 Starting the software

Start the software via the 🗧 icon on the desktop of the handheld.

or

> Start the software via the start menu of the handheld (Start > Programs > TURCK TA-HF).

# 6.2 Language selection

- ► Select a language from the drop-down menu. You can choose between English, French, Spanish, Italian and German.
- ➡ The software restarts automatically after the language has been selected.

# 6.3 Scanning the UID

> Press the Inventory/Selection Tag UIDs button in the Home menu.

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK   |
|--|---------|
| Language:  |         |
| English  | -       |
| Save read data to:                                   |         |
| \Flash Disk\TURCK_file                               | e.txt   |
| Battery: 100 % C                                     |         |
| Inventory/Selection T                                | ag UIDs |
| Read/Write next                                      | Tag     |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Exit    |

#### Fig. 33: Start menu

→ This will open the Inventory/Selection Tag UIDs user interface.

| UID      | Count          |
|----------|----------------|
|          |                |
|          |                |
|          |                |
|          |                |
|          |                |
|          |                |
|          |                |
|          |                |
| Start    | Tags: 0        |
|          | Multitag       |
| Tag Info | Clear          |
| Llomo    | Dead/Write Tea |
| Home     | Read/write lag |

Fig. 34: Inventory/Selection Tag UIDs user interface

► Press the Start button.

→ The handheld confirms the successful UID scan with an acoustic signal.

#### NOTE

If a tag is highlighted and Read/Write is selected, only a tag with the same UID can be read/written. If no tag is highlighted, the next tag in the field is read/written.

# 6.4 Reading and writing the user data of the tag

### 6.4.1 Reading user data

➤ Select the Read/Write Next Tag user interface.

| Start Byte: | 0 Data Format: |     |       |                  |    |
|-------------|----------------|-----|-------|------------------|----|
| Bytes:      | 1(             | 000 | ASCII |                  | -  |
| Byte        | 0              | 1   | 2     | 3                |    |
| 0000-0003   |                |     |       |                  |    |
| 0004-0007   |                |     |       |                  |    |
| 0008-0011   |                |     |       |                  |    |
| 0012-0015   |                |     |       |                  |    |
| 0016-0019   |                |     |       |                  |    |
| 0020-0023   |                |     |       |                  |    |
| 0024-0027   |                |     |       |                  |    |
| 0028-0031   |                |     |       |                  | Ŧ  |
|             |                |     |       |                  |    |
|             |                |     |       |                  |    |
|             |                |     |       |                  |    |
| Read        |                |     | 1     | Vrite            |    |
| Home        | •              |     | Inver | ntory Ta<br>JIDs | ag |

Fig. 35: Read/Write Next Tag user interface

- ► Enter the start byte address.
- ► Enter the number of bytes to be read.
- > Select the data format in which the data is to be displayed.
- ► Press the Read button.
- → The handheld confirms the successful read operation with an acoustic signal.
- → The status display will show "Reading successful". The UID of the tag is displayed.
- → The read data is automatically entered in the display field.

NOTE

The read operation is aborted as soon as the user carries out an action manually or presses the Stop button.

#### 6.4.2 Editing bytes

In the display and entry field of the Read/Write Next Tag user interface, only those fields that have a yellow background can be edited.

| Start Byte: | 0 |     | Data Fo    | rmat:            |          |
|-------------|---|-----|------------|------------------|----------|
| Bytes:      | 1 | 000 | ASCII      |                  | -        |
| Byte        | 0 | 1   | 2          | 3                | <b>^</b> |
| 0000-0003   |   |     |            |                  |          |
| 0004-0007   |   |     |            |                  |          |
| 0008-0011   |   |     |            |                  |          |
| 0012-0015   |   |     |            |                  |          |
| 0016-0019   |   |     |            |                  |          |
| 0020-0023   |   |     |            |                  |          |
| 0024-0027   |   |     |            |                  |          |
| 0028-0031   |   |     |            |                  | Ŧ        |
|             |   |     |            |                  |          |
| Read        |   |     | ١          | Vrite            |          |
| Home        | • |     | Inver<br>L | ntory Ta<br>JIDs | ag       |

Fig. 36: Display and entry field

► In order to edit a field, select it via the touch screen or keypad.

> Enter the required value in the selected data format.

#### 6.4.3 Writing user data

➤ Select the Read/Write Next Tag user interface.



Fig. 37: Read/Write Next Tag user interface

- ► Enter the start byte address.
- ► Enter the number of bytes to be written.
- > Select the data format in which the data is to be entered or displayed.
- ► Enter the data to be written.
- ► Press the Write button.
- → The handheld confirms the successful write operation with an acoustic signal.
- → The status display will show "Write operation successful" if the check of the data by the subsequent automatic read command was successful. The UID of the tag is displayed.



NOTE

The write operation is aborted as soon as the user carries out an action manually or presses the Stop button.

# User Manual – BL ident® Software TA-HF

# 6.4.4 Changing specific bytes of a memory range

- ➤ Select the Read/Write Next Tag user interface.
- ► Enter the required data format.
- ► Carry out the read operation as described in chap. 6.4.1.
- ► Change the values for the required bytes.
- ► Press the Write button.
- → The handheld confirms the successful write operation with an acoustic signal.
- → The status display will show "Write operation successful". The UID of the tag is displayed.

#### 6.4.5 Reading barcodes and writing data to tags

The PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA handhelds enable you to scan barcodes and write the data in ASCII and hexadecimal formats to tags.

#### Example:

The barcode "29038671" is read via the handheld. The read data can be written to the tag in ASCII format = "29038671" (8 bytes) or hexadecimal format = "29038671" (4 bytes). When the memory blocks of the tag are read in ASCII format (8 bytes) or hexadecimal format (4 bytes), the value "29038671" is output.

# !

#### NOTICE

Tags may malfunction if the data is entered in the wrong format

► Read the data from the tag in the format in which it was previously stored.

- > Open the keyboard in ASCII or hexadecimal format.
- ► Read in the barcode.
- ► Carry out the write operation as described in chap. 6.4.3.

#### 6.4.6 Accessing read data

The read data is stored in a text file if the function was activated in the Home menu (see chap. 4.2.1). You can open the text file either directly on the handheld or via a PC. The data is stored in the text file as follows (see example):

2014-21-10; 13:16:17;5;20B; ASCII; E004010077E2B9AF; Released 01.12.14!

Explanation: 2014-21-10 [Date]; 13:16:17 [Time stamp];5 [Start byte];20B [Number of bytes]; ASCII [Data format]; [line feed] E004010077E2B9AF [UID]; Released 01.12.14! [Data]

#### Opening the text file on the handheld

➤ Open the text file in the path \Flash Disk\TURCK\_file.txt

### Opening the text file via a PC

➤ Connect the handheld (e.g. via a docking station) to a PC.

➤ Open the text file in the path \Flash Disk\TURCK\_file.txt

User Manual – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

Manuel d'utilisation – BL ident® Software TA-HF

# Contenu

| 1<br>1.1<br>1.2<br>1.3<br>1.4 | Concernant la présente notice<br>Groupes cibles<br>Signification des symboles<br>Convention d'appellation<br>Autres documentations | 5<br>5<br>5<br>5<br>5 |
|-------------------------------|--|-----------------------|
| 1.5                           | Feedback relatif à la présente notice  | 5                     |
| 2                             | Indications relatives au produit   | 6                     |
| 2.1                           | Fabricant et service   | 6                     |
| 3                             | Pour votre sécurité  | 6                     |
| 3.1                           | Utilisation conforme   | 6                     |
| 4                             | Description du logiciel  | 6                     |
| 4.1                           | Caractéristiques et fonctions  | 6                     |
| 4.2                           | Structure  | 7                     |
| 4.2.1                         | Page d'accueil   | 7                     |
| 4.2.2                         | Interface utilisateur « Inventaire/Sélection Tag UIDs »  | 10                    |
| 4.2.3                         | Interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag »   | 13                    |
| 4.2.4                         | Interface utilisateur « Clavier »  | 17                    |
| 5                             | Installer le logiciel  | 19                    |
| 6                             | Commander le logiciel  | 19                    |
| 6.1                           | Démarrer le logiciel   | 19                    |
| 6.2                           | Choisir la langue  | 19                    |
| 6.3                           | Inventaire UID   | 19                    |
| 6.4                           | Lire et écrire les données utiles du support de données  | 20                    |
| 6.4.1                         | Lire les données utiles  | 20                    |
| 6.4.2                         | Editer octets  | 21                    |
| 6.4.3                         | Ecrire les données utiles  | 21                    |
| 6.4.4                         | Modifier un octet particulier d'un emplacement de mémoire  | 22                    |
| 6.4.5                         | Lire les codes à barres et écrire sur le support de données  | 22                    |
| 6.4.6                         | Accéder aux données lues   | 22                    |

Manuel d'utilisation – BL ident® Software TA-HF

# Concernant la présente notice

# 1 Concernant la présente notice

La construction, les fonctions et l'utilisation du logiciel sont décrites dans la présente notice. Elle contient également des informations facilitant l'exploitation conforme du logiciel. Veuillez lire attentivement l'intégralité de la notice avant la première utilisation du logiciel. Ainsi, vous éviterez tout éventuel dommage corporel, dégât matériel et des appareils. Veuillez ne pas vous débarrasser de la présente notice tant que le produit est utilisé.

# 1.1 Groupes cibles

Ce manuel s'adresse au personnel qualifié ou ayant bénéficié d'une formation. Il doit être lu et pris en compte par toute personne en charge d'une des opérations suivantes :

- Mise en service
- Réglage
- Contrôle et maintenance
- Élimination des défauts

### 1.2 Signification des symboles

Les symboles suivants sont utilisés dans la présente notice :



# ATTENTION

ATTENTION désigne une situation qui implique éventuellement des dommages matériels s'ils ne sont pas évités.

# REMARQUE

Sous REMARQUE, vous trouverez des conseils, des recommandations ainsi que des informations importantes. Les remarques facilitent le travail, contiennent des informations sur des étapes de travail spéciales et permettent d'éviter les heures supplémentaires dues à une procédure incorrecte.



### EXIGENCE D'INTERVENTION

Ce symbole se réfère à des étapes de travail que l'utilisateur est tenu d'exécuter.



# **RESULTAT D'INTERVENTION**

Ce symbole se réfère aux résultats pertinents d'interventions et de séries d'interventions.

# 1.3 Convention d'appellation

Dans le logiciel BL ident® TA-HF, le terme « Tag » est synonyme de « support de données ».

# 1.4 Autres documentations

Vous trouverez dans la base de données TURCK les documents suivants, qui contiennent des informations complémentaires à la présente notice :

Notice « BL ident<sup>®</sup> Handheld PD-IDENT...TA » (D500034)

# 1.5 Feedback relatif à la présente notice

Nous mettons tout en œuvre pour que la présente notice soit la plus informative et la plus claire possible. Si vous avez des suggestions quant à la conception de la présente notice ou si vous estimez que des informations manquent, n'hésitez pas à transmettre vos propositions à techdoc@turck.com.

# Manuel d'utilisation – BL ident® Software TA-HF

# 2 Indications relatives au produit

La présente notice décrit le logiciel BL ident<sup>®</sup> TA-HF de TURCK, dans la version 1.2.1. La présente notice est destinée à un personnel qualifié. Il incombe au constructeur de la machine, à l'ingénieur superviseur, au concepteur de la machine et/ou à l'électricien de maintenance d'utiliser ce produit dans le respect le plus strict des dispositions et normes en vigueur.

# 2.1 Fabricant et service

TURCK vous aide dans vos projets, de la première analyse jusqu'à la mise en œuvre de votre application. La base de données des produits TURCK contient des outils logiciels pour la programmation, la configuration ou la mise en service, des fiches techniques et des données de CAO dans divers formats d'exportation. L'adresse web suivante vous permet d'accéder directement à notre base de données de produits : www.turck.de/produkte

Pour toute question complémentaire, n'hésitez pas à contacter notre équipe du service après-vente en Allemagne :

Service commercial : +49 208 4952-380

Service technique : +49 208 4952-390

Pour l'étranger, veuillez vous adresser au représentant TURCK de votre pays.

Hans Turck GmbH & Co. KG 45466 Mülheim an der Ruhr Allemagne

# **3** Pour votre sécurité

Le produit a été conçu selon l'état actuel de la technique. Ce n'est pas pour autant que tous les risques sont écartés. En vue d'éviter tout danger, il est impératif de respecter les consignes de sécurité ainsi que les avertissements. La société TURCK décline toute responsabilité en cas de dommages causés par le non-respect des consignes de sécurité et des avertissements.

# 3.1 Utilisation conforme

Le logiciel BL ident<sup>®</sup> TA-HF est conçu pour la lecture et l'écriture de données sur des supports de données HF-RFID au moyen de la console de paramétrage BL ident<sup>®</sup>. Le logiciel est exclusivement compatible avec les consoles de paramétrage TURCK suivantes (version : 01/2015) :

- PD-IDENT-HF-RWBTA
- PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Le présent logiciel permet de lire et écrire des données sur les supports de données suivants (état : 01/2015) :

- TW-XX-B128
- TW-XX-B146
- TW-XX-K2
- TW-XX-K9

# REMARQUE

Veuillez contacter la société TURCK pour obtenir des informations sur la compatibilité du logiciel avec d'autres supports de données.

# 4 Description du logiciel

# 4.1 Caractéristiques et fonctions

- Choix entre plusieurs langues (allemand, anglais, français, espagnol, italien, chinois sur demande)
- Prise en charge des supports de données EEPROM et FRAM
- Reconnaissance automatique de supports de données (une sélection du type du support de données n'est pas nécessaire)
- Inventaire concernant les UIDs relatifs aux supports de données (également Multitag)
- Lecture des informations relatives aux supports de données (TagInfo)
- Lecture et écriture de supports de données avec un UID spécifique

# Description du logiciel

- Lecture et écriture du prochain support de données dans le champ
- Adressage par octets de la mémoire pour la lecture et l'écriture
- Format données ASCII, hexadécimal, décimal
- Lecture et écriture jusqu'à 1000 octets en une seule étape
- Sauveguarder les données lues avec date, heure, adresse et UID dans un fichier texte sur la console de paramétrage

# 4.2 Structure

Le logiciel BL ident® TA-HF de TURCK comporte trois interfaces utilisateurs :

- Page d'accueil
- « Inventaire/Sélection Tag UIDs »
- « Lire/Ecrire prochain Tag »

# 4.2.1 Page d'accueil



La page d'accueil offre un accès aux éléments suivants :

- Langue
- Enregistrement des données dans un fichier texte local
- Affichage de la batterie
- Inventaire/Sélection Tag UIDs
- Lire/Ecrire prochain Tag
- Sortir





Fig. 2: Menu déroulant Langue

Le logiciel peut être utilisé dans les langues suivantes : anglais, français, espagnol, italien et allemand.

# Manuel d'utilisation - BL ident® Software TA-HF

#### Sauveguarder les données lues après :



Si la case est marquée, les données lues sont sauvegardées en continu les unes après les autres après un ordre de lecture dans un fichier texte sur la console de paramétrage avec date, heure, adresse et UID du support de données. Le chemin \Flash Disk\TURCK\_file.txt est défini de manière standard et ne peut pas être modifié.

Fig. 3: Case « Sauveguarder les données lues après : »

#### Batterie



Fig. 4: Affichage « Batterie »

# Inventaire/Sélection Tag UIDs

| BL ident®<br>Software TA-HF                                     | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|---|-----------------------------------|
| Langage:  |                                   |
| Français  | -                                 |
| Sauv. les données lues<br>\Flash Disk\TURCK_fil                 | dans:<br>e.txt                    |
| Batterie: 100 % C   |                                   |
| Batterie: 100 % C   | Tag UIDs                          |
| Batterie: 100 % C<br>Inventaire/Sélection<br>Lire/Ecrire procha | Tag UIDs<br>in Tag                |

Fig. 5: Touche « Inventaire/Sélection Tag UIDs »

Indique l'état de charge actuel de la batterie. La valeur peut être actualisée manuellement en cliquant sur l'icône Actualiser.

Le programme passe à l'interface utilisateur « Inventaire/Sélection Tag UIDs ».

### Lire/Ecrire prochain Tag



Fig. 6: Touche « Lire/Ecrire prochain Tag »

Sortir

| BL ident®<br>Software TA-HF   | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|---|-----------------------------------|
| Langage:<br>Francais  | •                                 |
| Sauv. les données lues<br>\Flash Disk\TURCK_file<br>Batterie: 100 % C | dans:<br>e.txt                    |
| Inventaire/Sélection T  | ag UIDs                           |
| Lire/Ecrire prochai   | n Tag                             |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG                  | Sortir                            |
| Fig. 7: Touche « S  | Sortir »                          |



### REMARQUE

Le programme peut uniquement être fermé via la page d'accueil.

Le programme passe à l'interface utilisateur « Lire/ Ecrire prochain Tag ».

# 4.2.2 Interface utilisateur « Inventaire/Sélection Tag UIDs »



L'interface utilisateur « Inventaire Tag UIDs » offre un accès aux éléments suivants :

- Colonne du tableau « UID »
- Colonne du tableau « Compter »
- Touche « Démarrer »
- Affichage « Tag »
- Case « Multitag »
- Touche « Tag Info »
- Touche « Effacer »
- Touche « Page d'Accueil »
- Touche « Lire/Ecrire Tag »

Fig. 8: Interface utilisateur « Inventaire/Sélection Tag UIDs »

#### Colonne du tableau « UID »



Fig. 9: Colonne du tableau « UID »

# Colonne du tableau « Compter »



Fig. 10: Colonne du tableau « Compter »

Affiche l'UID du support de données lu. Dans le cas où plusieurs supports de données ont été lus, le dernier support lu est marqué automatiquement. Vous pouvez faire votre choix entre plusieurs supports de données via l'écran tactile ou les touches fléchées de la console de paramétrage.

Affiche le nombre de lectures du support de données.

# Démarrer

| UID            | Compter             |
|----------------|---------------------|
|                | Terrer              |
| Démarrer       | lags: 0<br>Multitag |
| Tag Info       | Effacer             |
| Page d'Accueil | Lire/Ecrire Tag     |

Lance l'inventaire UID. Après lancement de l'inventaire, la touche Démarrer se métamorphose automatiquement en touche Stop.

Fig. 11: Touche « Démarrer »

#### Tags



Fig. 12: Affichage « Tags »

#### Multitag

| UID            | Compter         |
|----------------|-----------------|
|                |                 |
|                | Tage: 0         |
| Démarrer       | Multitag        |
| Tag Info       | Effacer         |
| Page d'Accueil | Lire/Ecrire Tag |

Fig. 13: Case « Multitag »

Affiche le nombre de supports de données ayant été lus.

Lorsque la case « Multitag » est activée, la console de paramétrage identifie parallèlement plusieurs supports de données (par utilisation de plusieurs slots).

# Manuel d'utilisation - BL ident® Software TA-HF

Tag Info



Les paramètres suivants pour le support de données avec l'UID sélectionné sont soumis à l'inventaire par le biais de la touche « Tag Info » :

- Type de support de données
- UID =
- Taille du bloc
- Nombre de blocs

Fig. 14: Touche « Démarrer »

Après lancement de l'inventaire, la touche Tag Info se métamorphose automatiquement en touche Stop. Si un support de données est reconnu, la fonction « Type de Tag » s'arrête automatiquement. Si un UID de support de données est marqué, le type du support de données est soumis à l'inventaire avec l'UID sélectionné. Si aucun UID de support de données n'est marqué, les paramètres du prochain support de données dans le champ sont automatiquement soumis à l'inventaire.

### Effacer

| UID            | Compter               |
|----------------|-----------------------|
|                |                       |
|                |                       |
|                |                       |
|                |                       |
|                |                       |
| Démarrer       | Tags: 0<br>🗌 Multitag |
| Tag Info       | Effacer               |
| Page d'Accueil | Lire/Ecrire Tag       |

Fig. 15: Touche « Effacer »

Les affichages dans les colonnes UID et Compter ainsi que le nombre de supports de données sont réinitialisés.

# Page d'accueil



Fig. 16: Touche « Page d'Accueil »

### Lire/Ecrire Tag

| UID            | Compter         |
|----------------|-----------------|
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
| Démarrer       | Tags: 0         |
| Demaner        | 🗖 Multitag      |
| Tag Info       | Effacer         |
| Page d'Accueil | Lire/Ecrire Tag |

Fig. 17: Touche « Lire/Ecrire Tag »

# 4.2.3 Interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag »

| Octet de dé | p.: 0  |     | Format | donne   | ie: |
|-------------|--------|-----|--------|---------|-----|
| Octets:     | 1      | 000 | ASCII  |         | •   |
| Octet       | 0      | 1   | 2      | 3       |     |
| 0000-0003   |        |     |        |         |     |
| 0004-0007   |        |     |        |         |     |
| 0008-0011   |        |     |        |         |     |
| 0012-0015   |        |     |        |         |     |
| 0016-0019   |        |     |        |         |     |
| 0020-0023   |        |     |        |         |     |
| 0024-0027   |        |     |        |         |     |
| 0028-0031   |        |     |        |         | Ŧ   |
|             |        |     |        |         |     |
|             |        |     |        |         |     |
|             |        |     |        |         |     |
|             |        |     |        |         |     |
| Lire        |        |     | E      | crire   |     |
| Dana dita   | au ail |     | Inven  | taire T | ag  |
| Page d'Ad   | cuell  |     | U      | JIDs    |     |

Fig. 18: Interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag »

#### Le programme passe à la page d'accueil.

Le programme passe à l'interface utilisateur « Lire/ Ecrire » si un UID de support de données a été sélectionné antérieurement. Les commandes de lecture et d'écriture sont uniquement exécutées sur l'interface utilisateur « Lire/Ecrire » pour le support de données sélectionné.

Si aucun UID n'a été sélectionné, le programme passe à l'interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag » Les commandes de lecture et d'écriture sont exécutées sur l'interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag » pour le prochain support de données dans le champ.

L'interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag » offre un accès aux éléments suivants :

- Octet de départ
- Octets
- Format données
- Champ d'affichage et de saisie
- Affichage du statut
- Touche « Lire »
- Touche « Ecrire »
- Touche « Page d'Accueil »
- Touche « Inventaire Tag UIDs »

#### Octet de départ

| Octet de dé | p.: 0 |     | Format | donn            | ée: |
|-------------|-------|-----|--------|-----------------|-----|
| Octets:     | 1     | 000 | ASCII  |                 | -   |
| Octet       | 0     | 1   | 2      | 3               |     |
| 0000-0003   |       |     |        |                 |     |
| 0004-0007   |       |     |        |                 |     |
| 0008-0011   |       |     |        |                 |     |
| 0012-0015   |       |     |        |                 |     |
| 0016-0019   |       |     |        |                 |     |
| 0020-0023   |       |     |        |                 |     |
| 0024-0027   |       |     |        |                 |     |
| 0028-0031   |       |     |        |                 | -   |
|             |       |     |        |                 |     |
|             |       |     |        |                 |     |
| Lire        |       |     | E      | crire           |     |
| Page d'Ac   | cueil |     | Inven  | taire 1<br>JIDs | ag  |

La saisie définit l'adresse de l'octet de départ pour le processus d'écriture ou de lecture. La valeur maximale pour la saisie est 9000. Si l'emplacement de mémoire du support de données est plus petit que l'octet de départ indiqué, il est automatiquement adapté lors du lancement du processus d'écriture ou de lecture.

Fig. 19: Champ de saisie « Octet de départ »

Octets

| Octet de dép.: 0 Format donnée:       |   |     |       |   |   |  |
|---------------------------------------|---|-----|-------|---|---|--|
| Octets:                               |   | 000 | ASCII |   | - |  |
| Octet                                 | 0 | 1   | 2     | 3 |   |  |
| 0000-0003                             |   |     |       |   |   |  |
| 0004-0007                             |   |     |       |   |   |  |
| 0008-0011                             |   |     |       |   |   |  |
| 0012-0015                             |   |     |       |   |   |  |
| 0016-0019                             |   |     |       |   |   |  |
| 0020-0023                             |   |     |       |   |   |  |
| 0024-0027                             |   |     |       |   |   |  |
| 0028-0031                             |   |     |       |   | Ŧ |  |
|                                       |   |     |       |   |   |  |
| Lire Ecrire                           |   |     |       |   |   |  |
| Page d'Accueil Inventaire Tag<br>UIDs |   |     |       |   |   |  |

Fig. 20: Champ de saisie « Octets »

La saisie définit le nombre d'octets devant être lus ou écrits (max. 1000). 0 correspond au premier octet. Lors des processus de lecture et d'écriture, la console de paramétrage vérifie si le support de données dispose de l'emplacement de mémoire paramétré. Dans le cas où l'emplacement de mémoire du support de données est plus petit que la valeur saisie, le nombre d'octets est automatiquement réduit à la valeur maximale pour le support de données correspondant.

Une remarque et des informations relatives au support de données s'affichent.

### Format données



Fig. 21: Menu déroulant « Format données »

Menu de sélection pour le format de données destiné à la saisie ou à l'affichage des données lues ou à écrire. Les formats suivants sont disponibles : ASCII, hexadécimal et décimal.

# Champ d'affichage et de saisie

| Octet de dép.: 0 Format donnée: |       |         |    |   |   |  |  |
|---------------------------------|-------|---------|----|---|---|--|--|
| Octets:                         | 000   | ASCII   |    | • |   |  |  |
| Octet                           | 0     | 1       | 2  | 3 | • |  |  |
| 0000-0003                       |       |         |    |   |   |  |  |
| 0004-0007                       |       |         |    |   |   |  |  |
| 0008-0011                       |       |         |    |   |   |  |  |
| 0012-0015                       |       |         |    |   |   |  |  |
| 0016-0019                       |       |         |    |   |   |  |  |
| 0020-0023                       |       |         |    |   |   |  |  |
| 0024-0027                       |       |         |    |   |   |  |  |
| 0028-0031                       |       |         |    |   | ÷ |  |  |
|                                 |       |         |    |   |   |  |  |
| Lire Ecrire                     |       |         |    |   |   |  |  |
| Page d'Ag                       | Inven | taire T | ag |   |   |  |  |
| , age and                       |       | UIDs    |    |   |   |  |  |

Fig. 22: Champ d'affichage et de saisie

# Affichage du statut

| Octet de dép.: 0 Format donnée: |       |       |       |                 |    |  |
|---------------------------------|-------|-------|-------|-----------------|----|--|
| Octets:                         | 000   | ASCII |       | -               |    |  |
| Octet                           | 0     | 1     | 2     | 3               |    |  |
| 0000-0003                       |       |       |       |                 |    |  |
| 0004-0007                       |       |       |       |                 |    |  |
| 0008-0011                       |       |       |       |                 |    |  |
| 0012-0015                       |       |       |       |                 |    |  |
| 0016-0019                       |       |       |       |                 |    |  |
| 0020-0023                       |       |       |       |                 |    |  |
| 0024-0027                       |       |       |       |                 |    |  |
| 0028-0031                       |       |       |       |                 | Ŧ  |  |
|                                 |       |       |       |                 |    |  |
|                                 |       |       |       |                 |    |  |
| Lire                            |       |       |       |                 |    |  |
| Page d'Ac                       | cueil |       | Inven | taire T<br>JIDs | ag |  |

Fig. 23: Affichage du statut

Lire

| Octet de dé | <b>p.:</b> 0 |     | Format         | donné | ie: |
|-------------|--------------|-----|----------------|-------|-----|
| Octets:     | 1            | 000 | ASCII          |       | -   |
| Octet       | 0            | 1   | 2              | 3     |     |
| 0000-0003   |              |     |                |       |     |
| 0004-0007   |              |     |                |       |     |
| 0008-0011   |              |     |                |       |     |
| 0012-0015   |              |     |                |       |     |
| 0016-0019   |              |     |                |       |     |
| 0020-0023   |              |     |                |       |     |
| 0024-0027   |              |     |                |       |     |
| 0028-0031   |              |     |                |       | Ŧ   |
|             |              |     |                |       |     |
|             |              |     |                |       |     |
| Lire        |              |     | E              | crire |     |
| Page d'Ac   | cueil        |     | Inventaire Tag |       |     |

Fig. 24: Touche « Lire »

Affiche les données lues ou écrites L'adresse correspondante de l'octet est affichée dans la colonne de gauche.

Indique si le processus de lecture ou d'écriture a été exécuté. Lorsque le processus de lecture ou d'écriture a réussi, « Lecture/Ecriture de l'UID réussi : ...» et l'UID du support de données apparaissent.

Lance le processus de lecture des données utiles à partir de l'octet de départ indiqué pour le nombre d'octets indiqué. Après lancement du processus de lecture, la touche « Lire » se transforme automatiquement en touche « Stop ». Ecrire

| Octet de dé | p.: 0 | I   | Format | donne           | ée: |
|-------------|-------|-----|--------|-----------------|-----|
| Octets:     | 1     | 000 | ASCII  |                 | -   |
| Octet       | 0     | 1   | 2      | 3               | •   |
| 0000-0003   |       |     |        |                 |     |
| 0004-0007   |       |     |        |                 |     |
| 0008-0011   |       |     |        |                 |     |
| 0012-0015   |       |     |        |                 |     |
| 0016-0019   |       |     |        |                 |     |
| 0020-0023   |       |     |        |                 |     |
| 0024-0027   |       |     |        |                 |     |
| 0028-0031   |       |     |        |                 | Ŧ   |
|             |       |     |        |                 |     |
|             |       |     |        |                 |     |
|             |       |     |        |                 |     |
| Lire        |       |     | E      | crire           |     |
| Page d'Ac   | cueil |     | Inven  | taire T<br>JIDs | ag  |

Lance le processus d'écriture des données utiles à partir de l'octet de départ indiqué pour le nombre d'octets indiqué. Après lancement du processus d'écriture, la touche « Ecrire » se transforme automatiquement en touche « Stop ».

Fig. 25: Touche « Ecrire »

#### Page d'accueil

| Octet de dép.: 0 Format donnée: |       |     |       |                 |    |
|---------------------------------|-------|-----|-------|-----------------|----|
| Octets:                         | 1     | 000 | ASCII |                 | -  |
| Octet                           | 0     | 1   | 2     | 3               |    |
| 0000-0003                       |       |     |       |                 |    |
| 0004-0007                       |       |     |       |                 |    |
| 0008-0011                       |       |     |       |                 |    |
| 0012-0015                       |       |     |       |                 |    |
| 0016-0019                       |       |     |       |                 |    |
| 0020-0023                       |       |     |       |                 |    |
| 0024-0027                       |       |     |       |                 |    |
| 0028-0031                       |       |     |       |                 | -  |
|                                 |       |     |       |                 |    |
| Lire                            |       |     | E     | crire           |    |
| Page d'Ac                       | cueil |     | Inven | taire T<br>JIDs | ag |

Fig. 26: Touche « Page d'Accueil »

# Inventaire Tag UIDs

| Octet de dé | p.: 0 |     | Format | donne           | ée: |
|-------------|-------|-----|--------|-----------------|-----|
| Octets:     | 1(    | 000 | ASCII  |                 | •   |
| Octet       | 0     | 1   | 2      | 3               |     |
| 0000-0003   |       |     |        |                 |     |
| 0004-0007   |       |     |        |                 |     |
| 0008-0011   |       |     |        |                 |     |
| 0012-0015   |       |     |        |                 |     |
| 0016-0019   |       |     |        |                 |     |
| 0020-0023   |       |     |        |                 |     |
| 0024-0027   |       |     |        |                 |     |
| 0028-0031   |       |     |        |                 | Ŧ   |
|             |       |     |        |                 |     |
| Lire        |       |     | E      | crire           |     |
| Page d'Ac   | cueil |     | Inven  | taire T<br>IIDs | ag  |

Fig. 27: Touche « Inventaire Tag UIDs »

Le programme passe à la page d'accueil.

Le programme passe à l'interface utilisateur « Inventaire Tag UIDs ».

# Description du logiciel

# 4.2.4 Interface utilisateur « Clavier »

# Interface utilisateur « Clavier » (ASCII)

| ASCI | ASCII; Block: 0; Byte: 0 |     |   |     |     |   |   |   |   |
|------|--------------------------|-----|---|-----|-----|---|---|---|---|
| TEST |                          |     |   |     |     |   |   |   |   |
|      |                          |     |   |     |     |   |   |   |   |
|      |                          |     |   |     |     |   |   |   | Ŧ |
| q    | w                        | е   | r | t   | У   | u | i | 0 | р |
| а    | S                        | d   | f | g   | h   | j | k | I | " |
| z    | ×                        | С   | v | b   | n   | m | ; | : | _ |
| áü   |                          |     | S | pac | е   |   | , |   |   |
| [    | ]                        | Ι   | 1 | @   | €   |   | 1 | 2 | 3 |
| %    | 8                        | -   | + | *   | 1   |   | 4 | 5 | 6 |
| Caj  | os L                     | ock |   | Cle | ear |   | 7 | 8 | 9 |
|      | Shif                     | t   | < |     |     |   |   | 0 |   |
|      |                          |     | < |     |     |   |   |   | _ |

Fig. 28: Interface utilisateur « Clavier » (ASCII)

### Interface utilisateur « Clavier » (hexadécimal)

| HEX;                   | HEX; Octet de départ: 0 |                        |  |  |  |  |  |
|------------------------|-------------------------|------------------------|--|--|--|--|--|
| 22EE                   |                         | 4                      |  |  |  |  |  |
| 1                      | 2                       | 3                      |  |  |  |  |  |
| 4                      | 5                       | 6                      |  |  |  |  |  |
| 7                      | 8                       | 9                      |  |  |  |  |  |
| Α                      | В                       | С                      |  |  |  |  |  |
| D                      | E                       | F                      |  |  |  |  |  |
| Tout définir<br>sur 00 | 0                       | Tout définir<br>sur FF |  |  |  |  |  |
| ок                     | Effacer                 | Cancel                 |  |  |  |  |  |

Fig. 29: Interface utilisateur « Clavier » (hexadécimal)



#### REMARQUE

Si vous sélectionnez le format ASCII ou hexadécimal, vous pouvez saisir plusieurs caractères, qui seront ensuite automatiquement répartis sur les différents octets. En ce qui concerne le format décimal, vous devez sélectionner individuellement les octets à écrire via le champ d'affichage et de saisie.

Le clavier permet de saisir des données. Les formats suivants sont disponibles :ASCII, hexadécimal et décimal.

# Manuel d'utilisation – BL ident® Software TA-HF

# Tout définir sur 00 – Clavier « Hexadécimal »



Fig. 30: Touche « Tout définir sur 00 »

#### Tout définir sur FF – Clavier « Hexadécimal »

| HEX; Octet de départ: 0 |         |                        |  |  |  |  |
|-------------------------|---------|------------------------|--|--|--|--|
| 22EE                    |         | *                      |  |  |  |  |
| 1                       | 2       | 3                      |  |  |  |  |
| 4                       | 5       | 6                      |  |  |  |  |
| 7                       | 8       | 9                      |  |  |  |  |
| A                       | В       | С                      |  |  |  |  |
| D                       | E       | F                      |  |  |  |  |
| Tout définir<br>sur 00  | 0       | Tout définir<br>sur FF |  |  |  |  |
| ок                      | Effacer | Cancel                 |  |  |  |  |

Fig. 31: Touche « Tout définir sur FF »

### Interface utilisateur « Clavier » (décimal)

| DEC; Bloc | k: 0; Byte | e: 0 |        |
|-----------|------------|------|--------|
| 1         | 2          | 3    | 21     |
| 4         | 5          | 6    | ок     |
| 7         | 8          | 9    | Cancel |
| •         | 0          | <-   | С      |

Fig. 32: Interface utilisateur « Clavier » (décimal)

Définit sur « 00 » toutes les valeurs à partir de l'octet de départ sélectionné pour le nombre d'octets indiqué.

Définit sur « FF » toutes les valeurs à partir de l'octet de départ sélectionné pour le nombre d'octets indiqué.

# Installer le logiciel

# 5 Installer le logiciel

Le logiciel est préinstallé lors de l'achat d'une des consoles de paramétrage PD-IDENT de TURCK suivantes : PD-IDENT-HF-RWBTA

PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Les mises à jour sont mises à votre disposition avec une notice d'installation correspondante de TURCK.

# 6 Commander le logiciel

# 6.1 Démarrer le logiciel

> Démarrez le logiciel via l'icône 💳 sur le bureau de la console de paramétrage.

ou

 Démarrez le logiciel via la Page d'accueil de la console de paramétrage (Démarrer > Programmes > TURCK TA-HF).

# 6.2 Choisir la langue

- ► Veuillez sélectionner une langue dans le menu déroulant. Vous avez le choix entre l'anglais, le français, l'espagnol, l'italien et l'allemand.
- → Une fois la langue sélectionnée, le logiciel redémarre automatiquement.

# 6.3 Inventaire UID

➤ Sur la page d'accueil, actionnez la touche « Inventaire/Sélection Tag UIDs ».

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK      |
|--|------------|
| Langage:   |            |
| Français   | -          |
| 🗌 Sauv. les données lue                              | s dans:    |
| \Flash Disk\TURCK_                                   | file.txt   |
| Batterie: 100 % C                                    | •          |
| Inventaire/Sélection                                 | n Tag UIDs |
| Lire/Ecrire proch                                    | nain Tag   |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Sortir     |

#### Fig. 33: Page d'accueil

→ L'interface utilisateur « Inventaire/Sélection Tag UIDs » s'ouvre.

| UID            | Compter         |
|----------------|-----------------|
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                |                 |
|                | Tags: 0         |
| Démarrer       | Multitag        |
| Tao Info       | Effacer         |
|                | 20000           |
| Page d'Accueil | Lire/Ecrire Tag |

Fig. 34: Interface utilisateur « Inventaire/Sélection Tag UIDs »

- ► Actionnez la touche Démarrer.
- La console de paramétrage confirme la réussite de l'inventaire UID par un signal sonore.

# REMARQUE

Dans le cas où un support de données est marqué et que vous sélectionnez Lire/Ecrire, seul un support de données doté du même UID peut être lu/écrit.

Si aucun support de données n'est marqué, le prochain support de données dans le champ est lu/écrit.

# 6.4 Lire et écrire les données utiles du support de données

#### 6.4.1 Lire les données utiles

> Passez à l'interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag ».

| Octet de dé  | <b>p.:</b> 0  | F | Format donnée: |         |    |
|--------------|---------------|---|----------------|---------|----|
| Octets: 1000 |               |   | ASCII -        |         |    |
| Octet        | 0             | 1 | 2              | 3       | •  |
| 0000-0003    |               |   |                |         |    |
| 0004-0007    |               |   |                |         |    |
| 0008-0011    |               |   |                |         |    |
| 0012-0015    |               |   |                |         |    |
| 0016-0019    |               |   |                |         |    |
| 0020-0023    |               |   |                |         |    |
| 0024-0027    |               |   |                |         |    |
| 0028-0031    |               |   |                |         | Ŧ  |
|              |               |   |                |         |    |
|              |               |   |                |         |    |
|              |               |   |                |         |    |
| Lire         |               |   | E              | crire   |    |
| Deep d'As    | in the second |   | Inven          | taire T | ag |
| Page d Ad    | cuell         |   | L              | JIDs    |    |

Fig. 35: Interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag »

- ► Veuillez indiquer l'adresse de l'octet de départ.
- ► Veuillez introduire le nombre d'octets à lire.
- > Sélectionnez le format de données dans lequel les données doivent être affichées.
- ► Actionnez la touche « Lire ».
- → La console de paramétrage confirme la réussite du processus de lecture par un signal sonore.
- → L'affichage du statut indique « Processus de lecture réussi ». L'UID du support de données est affiché.
- → Les données lues apparaissent automatiquement dans le champ d'affichage.

# -

### REMARQUE

Le processus de lecture est interrompu dès que l'utilisateur exécute une opération manuelle ou qu'il actionne la touche « Stop ».

# Commander le logiciel

#### 6.4.2 Editer octets

Dans le champ d'affichage et de saisie de l'interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag », seuls les champs qui présentent un fond jaune dans le champ d'affichage peuvent être modifiés.

| Octet de dép.: 0 Format donnée: |       |     |       |         |    |
|---------------------------------|-------|-----|-------|---------|----|
| Octets:                         | 1     | 000 | ASCII |         | -  |
| Octet                           | 0     | 1   | 2     | 3       |    |
| 0000-0003                       |       |     |       |         |    |
| 0004-0007                       |       |     |       |         |    |
| 0008-0011                       |       |     |       |         |    |
| 0012-0015                       |       |     |       |         |    |
| 0016-0019                       |       |     |       |         |    |
| 0020-0023                       |       |     |       |         |    |
| 0024-0027                       |       |     |       |         |    |
| 0028-0031                       |       |     |       |         | Ŧ  |
|                                 |       |     |       |         |    |
| Lire                            |       |     | E     | crire   |    |
| Page d'Ag                       | cupil |     | Inven | taire T | ag |
| r age u Au                      | cuen  |     | l     | JIDs    |    |

Fig. 36: Champ d'affichage et de saisie

- > Veuillez sélectionner un champ via l'écran tactile ou le clavier en vue de l'éditer.
- > Introduisez la valeur souhaitée dans le format de données sélectionné.

#### 6.4.3 Ecrire les données utiles

> Passez à l'interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag ».

| Octet de dép.: 0 |           |   | Format donnée:         |   |   |  |
|------------------|-----------|---|------------------------|---|---|--|
| Octets:          | 000 ASCII |   |                        | - |   |  |
| Octet            | 0         | 1 | 2                      | 3 |   |  |
| 0000-0003        |           |   |                        |   |   |  |
| 0004-0007        |           |   |                        |   |   |  |
| 0008-0011        |           |   |                        |   |   |  |
| 0012-0015        |           |   |                        |   |   |  |
| 0016-0019        |           |   |                        |   |   |  |
| 0020-0023        |           |   |                        |   |   |  |
| 0024-0027        |           |   |                        |   |   |  |
| 0028-0031        |           |   |                        |   | ÷ |  |
|                  |           |   |                        |   |   |  |
|                  |           |   |                        |   |   |  |
| Lire             |           |   | Ecrire                 |   |   |  |
| Page d'Accueil   |           |   | Inventaire Tag<br>UIDs |   |   |  |

Fig. 37: Interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag »

- ► Veuillez indiquer l'adresse de l'octet de départ.
- > Veuillez introduire le nombre d'octets à écrire.
- > Sélectionnez le format de données dans lequel les données doivent être saisies ou affichées.
- ► Introduisez les données à écrire.
- ► Actionnez la touche « Ecrire ».
- La console de paramétrage confirme la réussite du processus d'écriture par un signal sonore.
- → L'affichage du statut indique « Processus d'écriture réussi » lorsque le contrôle des données a été exécuté avec succès par l'ordre de lecture automatique correspondant. L'UID du support de données est affiché.



#### REMARQUE

Le processus d'écriture est interrompu dès que l'utilisateur exécute une opération manuelle ou qu'il actionne la touche « Stop ».

# Manuel d'utilisation – BL ident® Software TA-HF

### 6.4.4 Modifier un octet particulier d'un emplacement de mémoire

- > Passez à l'interface utilisateur « Lire/Ecrire prochain Tag ».
- > Veuillez saisir le format de données souhaité.
- > Exécutez ensuite un ordre de lecture tel que décrit dans le chapitre 6.4.1.
- > Veuillez maintenant modifier les valeurs pour les octets souhaités.
- ► Actionnez la touche « Ecrire ».
- La console de paramétrage confirme la réussite du processus d'écriture par un signal sonore.
- → L'affichage du statut indique « Processus d'écriture réussi ». L'UID du support de données est affiché.

#### 6.4.5 Lire les codes à barres et écrire sur le support de données

La console de paramétrage PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA permet de scanner les codes à barres et d'écrire les données aux formats ASCII et Hexadécimal sur les supports de données.

#### Exemple :

Le code à barres « 29038671 » est lu par la console de paramétrage. Les données lues peuvent être écrites au format ASCII = « 29038671 » (8 octets) ou Hexadécimal = « 29038671 » (4 octets) sur le support de données. Lors de la lecture des blocs de mémoire du support de données au format ASCII (8 octets) ou Hexadécimal (4 octets) , la valeur « 29038671 » est émise.

# ATTENTION

Dysfonctionnement possible des supports de données en raison de la saisie des données dans un format erroné > Lisez les données au format du support de données dans lequel elles ont été enregistrées précédemment.

> Ouvrez le clavier au format ASCII ou Hexadécimal.

- ► Lisez le code à barres.
- > Exécutez le processus d'écriture tel que décrit dans le chapitre 6.4.3.

#### 6.4.6 Accéder aux données lues

Les données lues sont enregistrées dans un fichier texte lorsque la fonction a été activée sur la page d'accueil (voir chap. 4.2.1). Vous pouvez ouvrir le fichier texte directement sur la console de paramétrage ou via un ordinateur. Les données sont enregistrées comme suit sans le fichier texte (voir exemple) :

2014-21-10; 13:16:17;5;20B; ASCII; E004010077E2B9AF; Released 01.12.14!

Explication :

2014-21-10 [date]; 13:16:17 [heure];5 [octet de départ];20B [nombre d'octets]; ASCII [format de données]; [saut de ligne] E004010077E2B9AF [UID]; Released 01.12.14! [Données]

#### Ouvrir le fichier texte sur la console de paramétrage

> Ouvrez le fichier texte par le biais du chemin suivant : \Flash Disk\TURCK\_file.txt

### Ouvrir le fichier texte sur un ordinateur

- > Connectez la console de paramétrage (par ex. via une station d'accueil) à un ordinateur.
- > Ouvrez le fichier texte par le biais du chemin suivant : \Flash Disk\TURCK\_file.txt

# Manual del usario – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

# Inhalt

| 1        | Acerca de este manual  | 5  |
|----------|--|----|
| 1.1      | Destinatarios  | 5  |
| 1.2      | Símbolos utilizados  | 5  |
| 1.3      | Nomenclatura   | 5  |
| 14       | Documentos adicionales   | 5  |
| 1.1      | Oninión sobre este manual  | 5  |
| 1.5      |  | 5  |
| 2        | Información sobre el producto  | 6  |
| 2.1      | Fabricante y servicio técnico  | 6  |
| 3        | Información de seguridad   | 6  |
| J<br>2 1 | lino nacion de segundad  | 0  |
| 5.1      | Uso correcto   | 0  |
| 4        | Descripción del software   | 6  |
| 4.1      | Características v funciones  | 6  |
| 4.2      | Formato  | 7  |
| 4.2.1    | Menú inicial   | 7  |
| 4.2.2    | Interfaz de usuario «Inventario/Selección UID»                         | 10 |
| 4.2.3    | Interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag»                      | 13 |
| 4.2.4    | Interfaz de usuario «Teclado»  | 17 |
| 5        | Instalación del software   | 19 |
| 6        | Utilización del software   | 19 |
| 6.1      | Eiecutar el software   | 19 |
| 6.2      | Seleccionar el idioma  | 19 |
| 6.3      | Inventario UID   | 19 |
| 6.4      | Leer y escribir datos útiles del soporte de datos                      | 20 |
| 6.4.1    | Leer datos útiles  | 20 |
| 6.4.2    | Editar bytes   | 21 |
| 6.4.3    | Escribir datos útiles  | 21 |
| 6.4.4    | Modificar bytes determinados de un emplazamiento de memoria            | 22 |
| 6.4.5    | Lectura de códigos de barras y escritura de datos en soportes de datos | 22 |
| 6.4.6    | Acceso a los datos leídos  | 22 |

# Manual del usario – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF
# 1 Acerca de este manual

Este manual describe el formato, las funciones y el uso del software para ayudarle a manejarlo correctamente. Lea detenidamente este manual antes de utilizar el software para evitar posibles daños personales o materiales. Guarde este manual mientras utilice el producto.

## 1.1 Destinatarios

Este manual está dirigido a personal cualificado y con formación especializada. El personal responsable de cualquiera de las siguientes funciones deberá leer y seguir este manual:

- Puesta en funcionamiento
- Configuración
- Inspección y mantenimiento
- Solución de averías

# 1.2 Símbolos utilizados

En este manual se utilizan los siguientes símbolos:



# ATENCIÓN

ATENCIÓN alerta de una situación que, si no se evita, puede provocar daños materiales.

# ΝΟΤΑ

En este apartado encontrará consejos, recomendaciones e información importante. Las notas pretenden facilitarle el trabajo, contienen información acerca de pasos a seguir y ayudan a agilizar el manejo del producto.

## INSTRUCCIONES

Este símbolo indica los pasos que el usuario debe seguir.

## RESULTADO

Este símbolo indica los resultados más relevantes obtenidos tras ejecutar una secuencia de acciones.

## 1.3 Nomenclatura

En el software *BL ident*<sup>®</sup> Software TA-HF se utiliza el término «tag» como sinónimo de «soporte de datos».

## 1.4 Documentos adicionales

En la base de datos de productos TURCK encontrará los siguientes documentos complementarios a este manual: Manual «*BL ident*<sup>®</sup> Handheld PD-IDENT...TA» (D500034)

## 1.5 Opinión sobre este manual

Nuestro objetivo es que este manual sea lo más informativo y claro posible. Si tiene alguna sugerencia para mejorarlo o si cree que la información es incompleta, puede hacer llegar sus propuestas a techdoc@turck.com.

# Manual del usario – BL ident® Software TA-HF

# 2 Información sobre el producto

Este manual describe el software TURCK BL *ident*<sup>®</sup> Software TA-HF, Versión 1.2.1. Este manual es para uso de personal cualificado. Es responsabilidad del fabricante de la máquina, el ingeniero supervisor, el ingeniero mecánico y el operario de mantenimiento utilizar este producto en total conformidad con todas las disposiciones y normas vigentes.

## 2.1 Fabricante y servicio técnico

TURCK le asesora en todos sus proyectos, desde el primer análisis hasta la puesta en funcionamiento de su aplicación. En la base de datos de productos TURCK encontrará herramientas de soporte para la programación, la configuración o la puesta en funcionamiento, fichas técnicas y datos CAD en varios formatos de exportación. Puede encontrar la base de datos de productos en la siguiente dirección: www.turck.de/produkte

Si tiene alguna pregunta, puede ponerse en contacto con el departamento de ventas y servicios a través de los siguientes números de teléfono:

Departamento de ventas: +49 208 4952-380

Departamento técnico: +49 208 4952-390

Si se encuentra fuera de Alemania, por favor, póngase en contacto con el representante de TURCK en su país.

Hans Turck GmbH & Co. KG 45466 Mülheim an der Ruhr Alemania

# 3 Información de seguridad

Este producto ha sido creado con los últimos avances tecnológicos. Sin embargo, existen riesgos residuales. Siga las advertencias y las instrucciones de seguridad para evitar posibles riesgos. TURCK no se hace responsable de los daños derivados del incumplimiento de las advertencias y las instrucciones de seguridad.

## 3.1 Uso correcto

El software *BL ident*<sup>®</sup> Software TA-HF permite la lectura y la escritura de datos en soportes de datos HF-RFID con ayuda de programadores *BL ident*<sup>®</sup>. El software es compatible únicamente con los siguientes programadores TURCK (fecha: enero 2015):

- PD-IDENT-HF-RWBTA
- PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Este software permite la lectura y escritura de los soportes de datos siguientes (fecha: enero 2015):

- TW-XX-B128
- TW-XX-B146
- TW-XX-K2
- TW-XX-K9

# **ΝΟΤΑ**

Para obtener información sobre la compatibilidad del software con otros soportes de datos, póngase en contacto con TURCK.

# 4 Descripción del software

## 4.1 Características y funciones

- Varios idiomas disponibles (alemán, inglés, francés, español, italiano, chino previa solicitud)
- Compatibilidad con soportes de datos EEPROM y FRAM
- Reconocimiento automático de soportes de datos (no requiere seleccionar el tipo de soporte de datos)
- Inventario de UID del soporte de datos (también multilectura)
- Lectura de información relativa a los soportes de datos (TagInfo)
- Lectura y escritura de soportes de datos con un UID determinado
- Lectura y escritura del siguiente soporte de datos del panel

# Descripción del software

- Direccionamiento a nivel de byte a la memoria para la lectura/escritura
- Formatos de datos: ASCII, hexadecimal, decimal
- Lectura y escritura de hasta 1000 bytes en un solo paso
- Almacenamiento de los datos leídos con fecha, registro de la hora, dirección, y UID en un fichero de texto en el programador

#### 4.2 Formato

El software TURCK *BL ident*<sup>®</sup> Software TA-HF consta de tres interfaces de usuario:

- Menú inicial
- «Inventario/Selección UID»
- «Leer/Escribir siguiente tag»

#### 4.2.1 Menú inicial

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK   |
|--|---------|
| Idioma:  |         |
| Español  | -       |
| 🗌 Guardar los datos leidos                           | en:     |
| \Flash Disk\TURCK_file                               | .txt    |
| Batería: 100 % C                                     |         |
| Inventario/Selecció                                  | n UID   |
| Leer/Escribir siguier                                | nte tag |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Salir   |

Fig. 1: Menú inicial

#### Idioma



Fig. 2: Menú desplegable de idioma

Desde el menú inicial se puede acceder a los siguientes elementos:

- Idioma
- Guardar los datos en un fichero de texto local
- Indicador de batería
- Inventario/Selección UID
- Leer/Escribir siguiente tag
- Salir

Puede configurar el software en inglés, francés, español, italiano y alemán.

#### Guardar los datos leídos en:



Si la casilla está marcada, tras una lectura los datos leídos se guardarán sucesivamente en un fichero de texto en el programador con la fecha, el registro de hora, la dirección y el UID del soporte de datos. La ruta \Flash Disk\TURCK\_file.txt está establecida de forma estándar y no se puede cambiar.

Fig. 3: Casilla «Guardar los datos leídos en:»

#### Batería





#### Inventario/Selección UID

| BL ident®<br>Software TA-HF   | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|---|-----------------------------------|
| Idioma:   |                                   |
| Español   | •                                 |
| 🗌 Guardar los datos leíde   | os en:                            |
| \Flash Disk\TURCK_fi  | le.txt                            |
| VFlash Disk\TURCK_fi<br>Batería: 100 % C  | le.txt                            |
| \Flash Disk\TURCK_fi<br>Batería: 100 % C<br>Inventario/Selecci                        | íe.txt<br>ón UID                  |
| \Flash Disk\TURCK_fi<br>Batería: 100 % C<br>Inventario/Selecci<br>Leer/Escribir sigui | ón UID<br>ente tag                |

Fig. 5: Botón «Inventario/Selección UID»

Indica el estado de carga actual de la batería. El valor puede actualizarse manualmente haciendo clic en el símbolo de actualizar.

El programa cambia a la interfaz de usuario «Inventario/Selección UID».

#### Leer/Escribir siguiente tag



El programa cambia a la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag».

Fig. 6: Botón «Leer/Escribir siguiente tag»

Salir

| BL ident®<br>Software TA-HF |
|-----------------------------|
| Idioma:                     |
| Español 🗸                   |
| Flash Disk/TURCK_file.txt   |
| Batería: 100 % C            |
| Inventario/Selección UID    |
| Leer/Escribir siguiente tag |
|                             |



**NOTA** Solo se puede cerrar el programa desde la página inicial.

## 4.2.2 Interfaz de usuario «Inventario/Selección UID»



En la interfaz de usuario «Inventario UID» se puede acceder a los siguientes elementos:

- Columna «UID»
- Columna «Lecturas»
- Botón «Inicio»
- Indicador «Tags»
- Casilla «Multilectura»
- Botón «Información del tag»
- Botón «Borrar»

programador.

- Botón «Menú inicial»
- Botón «Leer/Escribir tag»

Fig. 8: Interfaz de usuario «Inventario/Selección UID»

#### Columna «UID»



Fig. 9: Columna «UID»

#### Columna «Lecturas»



Fig. 10: Columna «Lecturas»

Muestra las veces que se ha leído un soporte de datos.

Muestra los UID de los soportes de datos leídos. En caso de haber leído varios soportes de datos, aparece resaltado automáticamente el más reciente. Puede seleccionar el soporte de datos que desee a través de la pantalla táctil o utilizando las flechas del teclado de su

#### Inicio



Ejecuta el inventario de UID. Una vez ejecutado, el botón «Inicio» se convierte automáticamente en el botón «Stop».

#### Fig. 11: Botón «Inicio»

#### Tags



Fig. 12: Indicador «Tags»

#### Multilectura



Fig. 13: Casilla «Multilectura»

Muestra el número de soportes de datos leídos.

Si la casilla «Multilectura» se encuentra activada, el programador identifica paralelamente varios soportes de datos (mediante el uso de varias ranuras).

### Información del tag

| UID                 | Lecturas          |
|---------------------|-------------------|
|                     |                   |
|                     |                   |
|                     | Tags: 0           |
| Inicio              | Multilectura      |
| Información del tag | Borrar            |
| Menú inicial        | Leer/Escribir tag |

Con el botón «Información del tag» se consultan los siguientes parámetros para el soporte de datos con el UID seleccionado:

- Tipo de soporte de datos
- UID =
- Tamaño del bloque
- Número de bloques

Fig. 14: Botón «Inicio»

Una vez ejecutado, el botón «Información del tag» se convierte automáticamente en el botón «Stop». Si se reconoce un soporte de datos, la función «Información del tag» se detiene automáticamente. Si un UID de soporte de datos está marcado, se consulta el tipo del soporte de datos con el UID seleccionado. Si no hay ningún soporte de datos marcado, se consultan automáticamente los parámetros del siguiente soporte de datos del panel.

#### Borrar

| UID             | Lecturas          |
|-----------------|-------------------|
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
| Inicio          | Tags: 0           |
|                 | Multilectura      |
| Información del | Borrar            |
| lay             |                   |
| Menú inicial    | Leer/Escribir tag |

Fig. 15: Botón «Borrar»

Restablece los indicadores de las columnas UID y Lecturas, así como el número de soportes de datos.

### Menú inicial

| UID                    | Lecturas                  |
|------------------------|---------------------------|
|                        |                           |
| Inicio                 | Tags: 0<br>□ Multilectura |
| Información del<br>tag | Borrar                    |
| Menú inicial           | Leer/Escribir tag         |

Fig. 16: Botón «Menú inicial»

#### Leer/Escribir tag



Fig. 17: Botón «Leer/Escribir tag»

# 4.2.3 Interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag»



Fig. 18: Interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag»

El programa vuelve al menú inicial.

Después de haber seleccionado un UID de soporte de datos, el programa cambia a la interfaz «Leer/Escribir». En la interfaz de usuario «Leer/Escribir», únicamente se realizará la lectura y la escritura del soporte de datos seleccionado.

Si no se selecciona ningún UID, el programa cambia a la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag». En la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag», se realizará la lectura y la escritura del siguiente soporte de datos del panel.

En la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag» se puede acceder a los siguientes elementos:

- Byte inicial
- Bytes
- Formato de datos
- Panel de visualización y campos de entrada
- Indicación de estado
- Botón «Leer»
- Botón «Escribir»
- Botón «Menú inicial»
- Botón «Inventario UID»

#### Byte inicial

| Byte inicial:               | 0 | 1   | ormat | o: |   |
|-----------------------------|---|-----|-------|----|---|
| Bytes:                      | 1 | 000 | ASCII |    | - |
| Byte                        | 0 | 1   | 2     | 3  |   |
| 0000-0003                   |   |     |       |    |   |
| 0004-0007                   |   |     |       |    |   |
| 0008-0011                   |   |     |       |    |   |
| 0012-0015                   |   |     |       |    |   |
| 0016-0019                   |   |     |       |    |   |
| 0020-0023                   |   |     |       |    |   |
| 0024-0027                   |   |     |       |    |   |
| 0028-0031                   |   |     |       |    | - |
|                             |   |     |       |    |   |
|                             |   |     |       |    |   |
|                             |   |     |       |    |   |
| Leer Escribir               |   |     |       |    |   |
| Menú inicial Inventario UID |   |     |       |    |   |

Fig. 19: Campo «Byte inicial»

#### Bytes

| Byte inicial                | 0 |     | Fo | rmat | o: |   |
|-----------------------------|---|-----|----|------|----|---|
| Bytes:                      | 1 | 000 | A  | SCII |    | - |
| Byte                        | 0 | 1   |    | 2    | 3  | - |
| 0000-0003                   |   |     |    |      |    |   |
| 0004-0007                   |   |     |    |      |    |   |
| 0008-0011                   |   |     |    |      |    |   |
| 0012-0015                   |   |     |    |      |    |   |
| 0016-0019                   |   |     |    |      |    |   |
| 0020-0023                   |   |     |    |      |    |   |
| 0024-0027                   |   |     |    |      |    |   |
| 0028-0031                   |   |     |    |      |    | - |
|                             |   |     |    |      |    |   |
| Leer Escribir               |   |     |    |      |    |   |
| Menú inicial Inventario UID |   |     |    |      |    |   |

Fig. 20: Campo «Bytes»

#### Formato de datos



Fig. 21: Menú desplegable «Formato de datos»

La entrada de datos establece la dirección del byte inicial para el proceso de lectura o escritura. El valor máximo que se puede introducir es 9000. En caso de que el emplazamiento de memoria del soporte de datos sea más pequeño que el byte inicial que se haya introducido, se adapta automáticamente al iniciar un proceso de lectura o escritura.

La entrada de datos establece el número de bytes que hay que leer o escribir (máximo 1000). El primer byte es 0. En los procesos de lectura y escritura, el programador comprueba si el soporte de datos dispone del emplazamiento de memoria configurado. En caso de que el emplazamiento de memoria del soporte de datos sea más pequeño que el valor introducido, el número de bytes se reduce automáticamente al valor máximo para el soporte de datos correspondiente.

Aparece un mensaje e información sobre el soporte de datos.

Menú para seleccionar el formato de datos de entrada y visualización de los datos leídos o que hay que escribir. Hay tres formatos disponibles: ASCII, hexadecimal y decimal.

## Panel de visualización y campos de entrada

| Byte inicial: | 0 | F     | ormat   | o:      |   |
|---------------|---|-------|---------|---------|---|
| Bytes:        | 1 | 000   | ASCII   |         | • |
| Byte          | 0 | 1     | 2       | 3       | • |
| 0000-0003     |   |       |         |         |   |
| 0004-0007     |   |       |         |         |   |
| 0008-0011     |   |       |         |         |   |
| 0012-0015     |   |       |         |         | L |
| 0016-0019     |   |       |         |         | L |
| 0020-0023     |   |       |         |         | L |
| 0024-0027     |   |       |         |         | L |
| 0028-0031     |   |       |         |         | Ŧ |
|               |   |       |         |         |   |
| Leer          |   |       | E       | scribir |   |
| Menú ini      |   | Inven | tario U | ID      |   |

Muestra los datos que se han leído o que hay que escribir. En la columna de la izquierda se especifica la dirección del byte correspondiente.



#### Indicación de estado



Fig. 23: Indicación de estado

Lectura

| Byte inicial: | 0 |     | Format | 0:      |    |
|---------------|---|-----|--------|---------|----|
| Bytes:        | 1 | 000 | ASCII  |         | -  |
| Byte          | 0 | 1   | 2      | 3       |    |
| 0000-0003     |   |     |        |         |    |
| 0004-0007     |   |     |        |         |    |
| 0008-0011     |   |     |        |         |    |
| 0012-0015     |   |     |        |         |    |
| 0016-0019     |   |     |        |         |    |
| 0020-0023     |   |     |        |         |    |
| 0024-0027     |   |     |        |         |    |
| 0028-0031     |   |     |        |         | Ŧ  |
|               |   |     |        |         |    |
| Leer          |   |     | Es     | cribir  |    |
| Menú inicial  |   |     | Inven  | tario U | ID |

Fig. 24: Botón «Leer»

Muestra si se ha realizado un proceso de lectura o de escritura. Si se ha realizado una lectura o una escritura de forma satisfactoria, aparece el siguiente mensaje: «Lectura/Escritura correcta de UID: ...», seguido del UID del soporte de datos.

Inicia el proceso de lectura de los datos útiles a partir del byte inicial indicado y el número de bytes que se haya introducido. Una vez iniciado el proceso de lectura, el botón «Leer» se convierte automáticamente en el botón «Stop».

### Escritura

| Byte inicial:               | 0 |     | Formato | ): |    |
|-----------------------------|---|-----|---------|----|----|
| Bytes:                      | 1 | 000 | ASCII   |    | •  |
| Byte                        | 0 | 1   | 2       | 3  |    |
| 0000-0003                   |   |     |         |    |    |
| 0004-0007                   |   |     |         |    |    |
| 0008-0011                   |   |     |         |    |    |
| 0012-0015                   |   |     |         |    |    |
| 0016-0019                   |   |     |         |    |    |
| 0020-0023                   |   |     |         |    |    |
| 0024-0027                   |   |     |         |    |    |
| 0028-0031                   |   |     |         |    | Ŧ  |
|                             |   |     |         |    |    |
|                             |   |     |         |    |    |
|                             |   |     |         |    |    |
| Leer Escribir               |   |     |         |    |    |
| Menú inicial Inventario UID |   |     |         |    | ID |

Inicia el proceso de escritura de los datos útiles a partir del byte inicial indicado y el número de bytes que se haya introducido. Una vez iniciado el proceso de escritura, el botón «Escribir» se convierte automáticamente en el botón «Stop».

Fig. 25: Botón «Escribir»

#### Menú inicial

| Byte inicial:               | yte inicial: 0 Formato: |     |       |   |          |
|-----------------------------|-------------------------|-----|-------|---|----------|
| Bytes:                      | 1(                      | 000 | ASCII |   | -        |
| Byte                        | 0                       | 1   | 2     | 3 | <b>^</b> |
| 0000-0003                   |                         |     |       |   |          |
| 0004-0007                   |                         |     |       |   |          |
| 0008-0011                   |                         |     |       |   |          |
| 0012-0015                   |                         |     |       |   |          |
| 0016-0019                   |                         |     |       |   |          |
| 0020-0023                   |                         |     |       |   |          |
| 0024-0027                   |                         |     |       |   |          |
| 0028-0031                   |                         |     |       |   | Ŧ        |
|                             |                         |     |       |   |          |
|                             |                         |     |       |   |          |
|                             |                         |     |       |   |          |
| Leer Escribir               |                         |     |       |   |          |
| Menú inicial Inventario UID |                         |     |       |   | JID      |

Fig. 26: Botón «Menú inicial»

#### Inventario UID

| Byte inicial:               | 0 | F   | ormat | 0: |   |
|-----------------------------|---|-----|-------|----|---|
| Bytes:                      | 1 | 000 | ASCII |    | • |
| Byte                        | 0 | 1   | 2     | 3  |   |
| 0000-0003                   |   |     |       |    |   |
| 0004-0007                   |   |     |       |    |   |
| 0008-0011                   |   |     |       |    |   |
| 0012-0015                   |   |     |       |    |   |
| 0016-0019                   |   |     |       |    |   |
| 0020-0023                   |   |     |       |    |   |
| 0024-0027                   |   |     |       |    |   |
| 0028-0031                   |   |     |       |    | Ŧ |
|                             |   |     |       |    |   |
| Leer Escribir               |   |     |       |    |   |
| Menú inicial Inventario UID |   |     |       |    |   |

Fig. 27: Botón «Inventario UID»

El programa vuelve al menú inicial.

El programa cambia a la interfaz de usuario «Inventario UID».

# Descripción del software

## 4.2.4 Interfaz de usuario «Teclado»

## Interfaz de usuario «Teclado» (ASCII)

| ASCII; Block: 0; Byte: 0 |           |           |   |     |   |   |   |   |   |
|--------------------------|-----------|-----------|---|-----|---|---|---|---|---|
| TE                       | ST        |           |   |     |   |   |   |   | * |
|                          |           |           |   |     |   |   |   |   |   |
|                          |           |           |   |     |   |   |   |   | Ŧ |
| q                        | w         | е         | r | t   | У | u | i | 0 | р |
| а                        | s         | d         | f | g   | h | j | k | I | " |
| z                        | ×         | C         | v | b   | n | m | ; | : | _ |
| áü                       |           |           | S | pac | e |   | , |   |   |
| 1                        | ]         | Ι         | ] | @   | € |   | 1 | 2 | 3 |
| %                        | 8         | -         | + | *   | 1 |   | 4 | 5 | 6 |
| Caj                      | os L      | ock Clear |   |     | 7 | 8 | 9 |   |   |
|                          | Shif      | <         |   |     |   |   | 0 | • |   |
|                          | OK Cancel |           |   |     |   |   |   |   |   |

Fig. 28: Interfaz de usuario «Teclado» (ASCII)

#### Interfaz de usuario «Teclado» (hexadecimal)



Fig. 29: Interfaz de usuario «Teclado» (hexadecimal)



#### NOTA

Si selecciona el formato ASCII o hexadecimal, puede introducir varios símbolos para asignarlos automáticamente a cada uno de los bytes. Con el formato decimal, deberá seleccionar individualmente los bytes a escribir en el panel de visualización y en los campos de entrada.

El teclado permite introducir datos. Hay tres formatos disponibles: ASCII, decimal y hexadecimal.

## Poner valores a 00 - Teclado «hexadecimal»



Pone todos los valores a «00» a partir del byte inicial indicado para el número de bytes que se haya introducido.

Fig. 30: Botón «Poner valores a 00»

## Poner valores a FF – Teclado «hexadecimal»

| HEX; Byte inicial: 0  |        |                       |  |  |  |  |
|-----------------------|--------|-----------------------|--|--|--|--|
| 22EE                  |        |                       |  |  |  |  |
| 1                     | 2      | 3                     |  |  |  |  |
| 4                     | 5      | 6                     |  |  |  |  |
| 7                     | 8      | 9                     |  |  |  |  |
| А                     | В      | С                     |  |  |  |  |
| D                     | E      | F                     |  |  |  |  |
| Poner<br>valores a 00 | 0      | Poner<br>valores a FF |  |  |  |  |
| ок                    | Borrar | Cancelar              |  |  |  |  |

Fig. 31: Botón «Poner valores a FF»

#### Interfaz de usuario «Teclado» (decimal)

| DEC; | DEC; Block: 0; Byte: 0 |   |    |        |  |  |
|------|------------------------|---|----|--------|--|--|
|      | 1                      | 2 | 3  | 21     |  |  |
|      | 4                      | 5 | 6  | ок     |  |  |
|      | 7                      | 8 | 9  | Cancel |  |  |
|      |                        | 0 | <- | С      |  |  |

Fig. 32: Interfaz de usuario «Teclado» (decimal)

Pone todos los valores a «FF» a partir del byte inicial indicado para el número de bytes que se haya introducido.

# Instalación del software

# 5 Instalación del software

El software viene preinstalado en los siguientes programadores TURCK PD-IDENT.

- PD-IDENT-HF-RWBTA
- PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

TURCK facilita actualizaciones junto con una guía de instalación correspondiente.

# 6 Utilización del software

# 6.1 Ejecutar el software

➤ Puede ejecutar el software pulsando el icono 🛛 🧮 de la pantalla del programador.

- 0
- ► Puede ejecutar el software desde el menú inicial del programador (Inicio > Programas > TURCK TA-HF).

# 6.2 Seleccionar el idioma

- > Seleccione el idioma en el menú desplegable. Puede escoger entre inglés, francés, español, italiano y alemán.
- → Después de seleccionar el idioma, el programa se reinicia automáticamente.

## 6.3 Inventario UID

► En el menú inicial, pulse el botón «Inventario/Selección UID».

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | Industrial<br>Automation |  |  |  |  |  |
|--|--------------------------|--|--|--|--|--|
| Idioma:  |                          |  |  |  |  |  |
| Español  | •                        |  |  |  |  |  |
| Guardar los datos le                                 | ídos en:                 |  |  |  |  |  |
| \Flash Disk\TURCK                                    | _file.txt                |  |  |  |  |  |
| Batería: 100 % (                                     | C                        |  |  |  |  |  |
| Inventario/Selección UID                             |                          |  |  |  |  |  |
| Leer/Escribir sig                                    | juiente tag              |  |  |  |  |  |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Salir                    |  |  |  |  |  |

#### Fig. 33: Menú inicial

→ Se abrirá la interfaz de usuario «Inventario/Selección UID».

| UID             | Lecturas          |
|-----------------|-------------------|
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 |                   |
|                 | Tags: 0           |
| Inicio          | Multilectura      |
| Información del |                   |
| tag             | Borrar            |
| Menú inicial    | Leer/Escribir tag |

Fig. 34: Interfaz de usuario «Inventario/Selección UID»

► Pulse el botón «Start».

→ El programador confirma que el inventario de UID se ha ejecutado correctamente mediante una señal acústica.

ΝΟΤΑ

Si un soporte de datos aparece resaltado y se selecciona Leer/Escribir, únicamente se podrá leer o escribir un soporte de datos con el mismo UID.

Si no hay ningún soporte de datos marcado, se procederá a leer/escribir el siguiente soporte de datos.

#### 6.4 Leer y escribir datos útiles del soporte de datos

#### 6.4.1 Leer datos útiles

> Vaya a la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag».

| Byte inicial: | 0    | F          | ormat | D:      |    |
|---------------|------|------------|-------|---------|----|
| Bytes:        | 1    | 1000 ASCII |       |         | •  |
| Byte          | 0    | 1          | 2     | 3       | •  |
| 0000-0003     |      |            |       |         |    |
| 0004-0007     |      |            |       |         |    |
| 0008-0011     |      |            |       |         |    |
| 0012-0015     |      |            |       |         |    |
| 0016-0019     |      |            |       |         |    |
| 0020-0023     |      |            |       |         |    |
| 0024-0027     |      |            |       |         |    |
| 0028-0031     |      |            |       |         | Ŧ  |
|               |      |            |       |         |    |
|               |      |            |       |         |    |
|               |      |            |       |         |    |
| Leer          |      |            | Es    | cribir  |    |
| Menú ini      | cial |            | Inven | tario U | ID |

Fig. 35: Interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag»

- ► Introduzca el valor del byte inicial.
- > Introduzca el número de bytes que hay que leer.
- > Seleccione el formato de datos en el que desea que se muestren los datos.
- ► Pulse el botón «Leer».
- → El programador confirma que la lectura se ha realizado correctamente mediante una señal acústica.
- ⇒ El indicador de estado indica «Lectura correcta». Se muestra el UID del soporte de datos.
- → Los datos leídos se registran automáticamente en el panel de visualización.

#### NOTA

El proceso de lectura se interrumpe en el momento en el que el usuario realiza una acción manualmente o pulsa el botón «Stop».

#### 6.4.2 Editar bytes

En el panel de visualización y campos de entrada de la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag», únicamente se pueden editar los campos que aparecen marcados en amarillo.

| Byte inicial: | Byte inicial: 0 Formato: |   |       |         |          |
|---------------|--------------------------|---|-------|---------|----------|
| Bytes:        | 1000 ASCII -             |   |       | •       |          |
| Byte          | 0                        | 1 | 2     | 3       | <b>^</b> |
| 0000-0003     |                          |   |       |         |          |
| 0004-0007     |                          |   |       |         |          |
| 0008-0011     |                          |   |       |         |          |
| 0012-0015     |                          |   |       |         |          |
| 0016-0019     |                          |   |       |         |          |
| 0020-0023     |                          |   |       |         |          |
| 0024-0027     |                          |   |       |         |          |
| 0028-0031     |                          |   |       |         | Ŧ        |
|               |                          |   |       |         |          |
| Leer Escribir |                          |   |       |         |          |
| Menú ini      | cial                     |   | Inven | tario U | ID       |

Fig. 36: Panel de visualización y campos de entrada

- > Seleccione el campo que desee editar a través de la pantalla táctil o utilizando el teclado.
- > Introduzca el valor que desee en el formato de datos que haya seleccionado.

#### 6.4.3 Escribir datos útiles

> Vaya a la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag».

| Byte inicial: | 0    | F          | ormate | D:      |    |
|---------------|------|------------|--------|---------|----|
| Bytes:        | 1(   | 1000 ASCII |        | -       |    |
| Byte          | 0    | 1          | 2      | 3       |    |
| 0000-0003     |      |            |        |         |    |
| 0004-0007     |      |            |        |         |    |
| 0008-0011     |      |            |        |         |    |
| 0012-0015     |      |            |        |         |    |
| 0016-0019     |      |            |        |         |    |
| 0020-0023     |      |            |        |         |    |
| 0024-0027     |      |            |        |         |    |
| 0028-0031     |      |            |        |         | Ŧ  |
|               |      |            |        |         |    |
|               |      |            |        |         |    |
|               |      | 1          |        |         |    |
| Leer          |      |            | Es     | cribir  |    |
| Menú ini      | cial |            | Inven  | tario U | ID |

Fig. 37: Interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag»

- ► Introduzca el valor del byte inicial.
- > Introduzca el número de bytes que hay que escribir.
- Seleccione el formato de datos en el que desea introducir los datos o en el que quiere que se muestren los datos.
- ► Introduzca los datos a escribir.
- ► Pulse el botón «Escribir».
- El programador confirma que la escritura se ha realizado correctamente mediante una señal acústica.
- ➡ El indicador de estado indica «Escritura correcta» cuando la comprobación de los datos mediante la lectura automática posterior se ha realizado de forma satisfactoria. Se muestra el UID del soporte de datos.



### NOTA

El proceso de escritura se interrumpe en el momento en el que el usuario realiza una acción manualmente o pulsa el botón «Stop».

# Manual del usario – BL ident® Software TA-HF

#### 6.4.4 Modificar bytes determinados de un emplazamiento de memoria

- > Vaya a la interfaz de usuario «Leer/Escribir siguiente tag».
- ► Introduzca el formato de datos que desee.
- ► Realice una lectura tal y como se describe en el capítulo 6.4.1.
- ► Modifique los valores de los bytes que desee.
- ► Pulse el botón «Escribir».
- → El programador confirma que la escritura se ha realizado correctamente mediante una señal acústica.
- ⇒ El indicador de estado indica «Escritura correcta». Se muestra el UID del soporte de datos.

#### 6.4.5 Lectura de códigos de barras y escritura de datos en soportes de datos

Con los programadores PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA puede escanear códigos de barras y escribir datos en formato ASCII y hexadecimal en soportes de datos.

#### Ejemplo:

El programador lee el código de barras «29038671». Los datos que se hayan leído se pueden escribir en el soporte de datos en formato ASCII = «29038671» (8 bytes) o hexadecimal = «29038671» (4 bytes). Para la lectura de los bloques de memoria del soporte de datos en formato ASCII (8 bytes) y hexadecimal (4 bytes), se introduce el valor «29038671».

#### ATENCIÓN

Posible mal funcionamiento del soporte de datos debido a un formato incorrecto. ➤ Realice la lectura de datos en el formato del soporte de datos en el que se hayan guardado anteriormente.

- > Abra el teclado en formato ASCII o hexadecimal.
- ► Lea el código de barras.
- ► Realice la escritura tal y como se describe en el capítulo 6.4.3.

#### 6.4.6 Acceso a los datos leídos

Los datos leídos se guardan en un fichero de texto, en caso de haber activado la función en el menú inicial (véase el capítulo 4.2.1). Puede abrir el fichero de texto directamente en el programador o bien desde un ordenador. Los datos se guardan en el fichero de texto de la siguiente manera (véase el ejemplo):

2014-21-10; 13:16:17;5;20B; ASCII; E004010077E2B9AF; Released 01.12.14!

#### Explicación:

2014-21-10 [fecha]; 13:16:17 [registro de hora];5 [byte inicial];20B [número de bytes]; ASCII [formato de datos]; [salto de línea] E004010077E2B9AF [UID]; Released 01.12.14! [Datos]

#### Abrir el fichero de texto en el programador

> Abra el fichero de texto en la ruta \Flash Disk\TURCK\_file.txt

#### Abrir el fichero de texto desde un ordenador

- > Conecte el programador a un ordenador (p. ej. mediante una estación de acoplamiento).
- > Abra el fichero de texto en la ruta \Flash Disk\TURCK\_file.txt

Manuale utente – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

# Indice

| 1             | Informazioni su guesto manuale                                  | 5  |
|---------------|---|----|
| 1.1           | Target di utenza  | 5  |
| 1.2           | Spiegazione dei simboli   | 5  |
| 13            | Convenzione sui nomi  | 5  |
| 1.5           | Altri documenti annlicabili                                     | 5  |
| 1.5           | Feedback sul presente manuale                                   | 5  |
| 1.5           |   | 5  |
| 2             | Avvertenze sul prodotto   | 6  |
| 2.1           | Produttore e assistenza   | 6  |
| 3             | Per la vostra sicurezza   | 6  |
| 3.1           | Utilizzo conforme   | 6  |
| 4             | Descrizione del software  | 6  |
| -т<br>Л 1     | Caratteristiche e funzioni                                      | 6  |
| т. і<br>1 - Э |   | 7  |
| 4.2<br>1 2 1  | Struttura<br>Menu iniziale                                      | 7  |
| 4.2.1         | Interfaccia utente "Inventario/Selezione Tag IIIDs"             | 10 |
| 423           | Interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag"             | 13 |
| 4.2.4         | Interfaccia utente "Tastiera"                                   | 17 |
| 5             | Installazione del software                                      | 19 |
| 6             | Utilizzo del software   | 19 |
| 6.1           | Avvio del software  | 19 |
| 6.2           | Selezione della lingua  | 19 |
| 6.3           | Inventario UID  | 19 |
| 6.4           | Lettura e scrittura di dati sul supporto dati                   | 20 |
| 6.4.1         | Lettura dati  | 20 |
| 6.4.2         | Modifica di bytes   | 21 |
| 6.4.3         | Scrittura dati  | 21 |
| 6.4.4         | Modifica di specifici bytes di una memoria                      | 22 |
| 6.4.5         | Lettura di codici a barre e scrittura di dati sul supporto dati | 22 |
| 6.4.6         | Accesso ai dati letti   | 22 |

Manuale utente – BL ident<sup>®</sup> Software TA-HF

# Informazioni su questo manuale

# 1 Informazioni su questo manuale

Il manuale descrive la struttura, le funzioni e l'utilizzo del software e fornisce tutte le informazioni necessarie per il suo corretto utilizzo. Leggere con attenzione l'intero manuale prima di utilizzare il software. In questo modo potranno essere evitati possibili danni a persone, cose e apparecchiature. Conservare il manuale per tutto il tempo di utilizzo del software.

### 1.1 Target di utenza

Il manuale si rivolge a personale specializzato e con formazione specifica. Le indicazioni contenute devono essere lette e osservate da tutte le persone responsabili di una delle seguenti operazioni:

- Messa in servizio
- Impostazione
- Verifica e manutenzione
- Risoluzione di malfunzionamenti

#### 1.2 Spiegazione dei simboli

Nelle presenti istruzioni vengono utilizzati i seguenti simboli:



#### ATTENZIONE

Il simbolo di ATTENZIONE indica una situazione nella quale potrebbero verificarsi danni materiali qualora non vi si ponga rimedio.



#### AVVERTENZA

Il simbolo di AVVERTENZA indica consigli, suggerimenti e informazioni importanti. Le avvertenze contengono indicazioni per semplificare il lavoro, informazioni relative ad azioni specifiche e consentono di evitare lavori non necessari a causa di procedure errate.



# AZIONE OBBLIGATORIA

Indica le azioni che l'utente deve eseguire.

#### **RISULTATO DELL'AZIONE**

• Questa voce contrassegna i risultati rilevanti di azioni e sequenze di azioni.

### 1.3 Convenzione sui nomi

Nel BL ident®-Software TA-HF il termine "Tag" viene utilizzato come sinonimo di "Supporto dati".

#### 1.4 Altri documenti applicabili

Ad integrazione del presente documento, nella banca dati TURCK sono disponibili le seguenti risorse: Manuale "*BL ident*<sup>®</sup> Handheld PD-IDENT...TA" (D500034)

#### 1.5 Feedback sul presente manuale

Turck si impegna costantemente affinché le informazioni contenute nel presente manuale siano il più possibile chiare e complete. In caso di suggerimenti migliorativi o se determinate informazioni risultassero mancanti, vi invitiamo a scriverci all'indirizzo techdoc@turck.com.

# Manuale utente – BL ident® Software TA-HF

# 2 Avvertenze sul prodotto

Il presente manuale descrive il software BL ident<sup>®</sup> TA-HF TURCK nella versione 1.2.1. Il manuale è destinato a personale specializzato qualificato. Il progettista della macchina, l'ingegnere addetto al monitoraggio, il costruttore della macchina e/o l'elettricista addetto alla manutenzione sono responsabili dell'utilizzo del presente prodotto in completa osservanza di tutte le norme e disposizioni vigenti.

## 2.1 Produttore e assistenza

TURCK supporta i vostri progetti dalla fase di analisi a quella di messa in servizio dell'applicazione. Nella banca dati dei prodotti TURCK sono disponibili strumenti software per la programmazione, configurazione o messa in servizio, fogli dati e dati CAD esportati in diversi formati. Visitando il seguente indirizzo è possibile accedere direttamente alla banca dati di prodotti: www.turck.de/produkte

In caso di domande è possibile contattare telefonicamente il team di vendita e assistenza in Germania ai seguenti numeri:

Reparto distribuzione: +49 208 4952-380

Reparto tecnico: +49 208 4952-390

I clienti al di fuori della Germania possono rivolgersi alla filiale TURCK del proprio paese.

Hans Turck GmbH & Co. KG 45466 Mülheim an der Ruhr Germania

# 3 Per la vostra sicurezza

Nonostante il prodotto sia stato tecnologicamente concepito nell'osservanza del più recente stato dell'arte, sussistono alcuni pericoli. Per evitare tali pericoli osservare le avvertenze e gli avvisi di sicurezza. TURCK non si ritiene responsabile per qualunque danno derivante dalla mancata osservanza delle avvertenze e degli avvisi di sicurezza.

## 3.1 Utilizzo conforme

*BL ident*<sup>®</sup>-Software TA-HF viene utilizzato per la lettura e scrittura di dati su supporti dati HF-RFID con l'ausilio di handheld *BL ident*<sup>®</sup>. Il software è compatibile esclusivamente con i seguenti handheld TURCK (aggiornamento: 01/2015):

- PD-IDENT-HF-RWBTA
- PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Il software è in grado di leggere e scrivere sui seguenti supporti dati (aggiornamento: 01/2015):

- TW-XX-B128
- TW-XX-B146
- TW-XX-K2
- TW-XX-K9

# AVVERTENZA

Per verificare la compatibilità del software con altri supporti dati, contattare TURCK.

# 4 Descrizione del software

# 4.1 Caratteristiche e funzioni

- Selezione della lingua (tedesco, inglese, francese, spagnolo, italiano, cinese su richiesta)
- Predisposizione per supporti dati EEPROM e FRAM
- Riconoscimento automatico dei supporti dati (non è necessario selezionare il tipo di supporto dati)
- Inventario degli UID dei supporti dati (anche Multitag)
- Lettura delle informazioni del supporto dati (Informazioni Tag)
- Lettura e scrittura su supporti dati con un determinato UID
- Lettura e scrittura del successivo supporto dati nel campo
- Indirizzamento a byte della memoria per la lettura e la scrittura

# Descrizione del software

- Formati dati: ASCII, esadecimale, decimale
- Lettura e scrittura di un massimo di 1000 bytes per operazione
- Memorizzazione dei dati letti con data, validazione temporale, indirizzo e UID in un file di testo sull'handheld

#### 4.2 Struttura

- BL ident<sup>®</sup>-Software TA-HF TURCK comprende tre interfacce utente:
- Menu iniziale
- "Inventario/Selezione Tag UIDs"
- "Lettura/Scrittura prossimo Tag"

#### 4.2.1 Menu iniziale

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK       |
|--|-------------|
| Lingua:  |             |
| Italiano   | -           |
| Memorizzare i dati letti a<br>\Flash Disk\TURCK_file | a:<br>e.txt |
| Batteria: 100 % C                                    |             |
| Inventario/Selezione T                               | ag UIDs     |
| Lettura/Scrittura pross                              | imo Tag     |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Uscita      |
| Fig. 1: Menu inizi                                   | iale        |

Il menu iniziale permette di accedere ai seguenti elementi:

- Lingua
- Salvataggio dei dati in un file di testo locale
- Visualizzazione della batteria
- Inventario/Selezione Tag UIDs
- Lettura/Scrittura prossimo Tag
- Uscita

#### Lingua

| BL ident®<br>Software TA-HF  | TURCK              |
|--|--------------------|
| Lingua:  |                    |
| Italiano   | •                  |
| <ul> <li>Memorizzare i dati letti</li> <li>\Flash Disk\TURCK_fil</li> <li>Batteria: 100 % C</li> </ul> | <b>a:</b><br>e.txt |
| Inventario/Selezione   | Tag UIDs           |
| Lettura/Scrittura pros   | simo Tag           |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG   | Uscita             |

Fig. 2: Menu a tendina lingua

Le lingue disponibili impostabili sul software sono inglese, francese, spagnolo, italiano e tedesco.

#### Memorizzare i dati letti in:

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|--|-----------------------------------|
| Lingua:  |                                   |
| Italiano   | -                                 |
| Memorizzare i dati letti<br>\Flash Disk\TURCK_fil    | <b>a:</b><br>e.txt                |
| Batteria: 100 % C                                    |                                   |
| Inventario/Selezione                                 | Tag UIDs                          |
| Lettura/Scrittura pros                               | simo Tag                          |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Uscita                            |

Contrassegnando questa casella di selezione, i dati letti in seguito a un'istruzione di lettura vengono memorizzati in sequenza su un file testo sull'handheld con data, validazione temporale, indirizzo e UID del supporto dati. Il percorso \Flash Disk\TURCK\_file.txt è definito come impostazione standard e non può essere modificato.

Fig. 3: Casella di selezione "Memorizzare i dati letti in:"

#### Batteria



Fig. 4: Visualizzazione "Batteria"

#### Inventario/Selezione Tag UIDs

| BL ident®<br>Software TA-HF   | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|---|-----------------------------------|
| Lingua:   |                                   |
| Italiano  | -                                 |
| Memorizzare i dati lett<br>\Flash Disk\TURCK_f<br>Batteria: 100 % C | ti <b>a:</b><br>ile.txt           |
| Inventario/Selezione  | Tag UIDs                          |
|   |                                   |
| Lettura/Scrittura pro:  | ssimo Tag                         |

Fig. 5: Pulsante "Inventario/Selezione Tag UIDs"

Mostra l'attuale stato di carica della batteria. È possibile aggiornare il valore manualmente facendo clic sul simbolo di refresh.

Il programma passa all'interfaccia utente "Inventario/ Selezione Tag UIDs".

#### Lettura/Scrittura prossimo Tag



Il programma passa all'interfaccia utente "Lettura/ Scrittura prossimo Tag".

Fig. 6: Pulsante "Lettura/Scrittura prossimo Tag"

Uscita

| BL ident®<br>Software TA-HF | TURCK<br>Industrial<br>Automation |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Lingua:                     |                                   |
| Memorizzare i dati l        | ▼                                 |
| \Flash Disk\TURC            | (_file.txt                        |
| Batteria: 100 %             | c                                 |
| Inventario/Selezio          | ne Tag UIDs                       |
| Lettura/Scrittura p         | rossimo Tag                       |
| Software Version 1.2.1      | Liscita                           |
| © Hans Turck GmbH & Co. KG  | Uscita                            |



#### **AVVERTENZA**

Il programma può essere chiuso solo dalla schermata Home.

## 4.2.2 Interfaccia utente "Inventario/Selezione Tag UIDs"



L'interfaccia utente "Inventario Tag UIDs" permette di accedere ai seguenti elementi:

- Colonna della tabella "UID"
- Colonna della tabella "Conteggio"
- Pulsante "Inizio"
- Visualizzazione "Tags"
- Casella di selezione "Multitag"
- Pulsante "Informazioni Tag"
- Pulsante "Liberare"
- Pulsante "Menu iniziale"
- Pulsante "Lettura/Scrittura Tag"

Fig. 8: Interfaccia utente "Inventario/Selezione Tag UIDs"

#### Colonna della tabella "UID"



Fig. 9: Colonna della tabella "UID"

#### Colonna della tabella "Conteggio"



Fig. 10: Colonna della tabella "Conteggio"

Mostra l'UID del supporto dati letto. Qualora vengano letti più supporti dati, viene automaticamente contrassegnato l'ultimo letto. È possibile scegliere tra più supporti dati utilizzando il touchscreen o i tasti freccia dell'handheld.

Mostra quante volte è stato letto un supporto dati.

Inizio



Avvia l'inventario UID. Una volta avviato l'inventario il pulsante Inizio si trasforma automaticamente in un pulsante Stop.

Fig. 11: Pulsante "Inizio"

#### Tags



Fig. 12: Visualizzazione "Tags"

#### Multitag



Fig. 13: Casella di selezione "Multitag"

Mostra il numero di supporti dati letti.

Quando la casella di selezione "Multitag" è attivata, l'handheld identifica più supporti dati in parallelo (utilizzando più slot).

#### Informazioni Tag

| UID              | Conteggio                |
|------------------|--------------------------|
|                  |                          |
| Inizio           | Tags: 0                  |
| Informazioni Tag | Liberare                 |
| Menù iniziale    | Lettura/Scrittura<br>Tag |

Utilizzando il pulsante "Informazioni Tag" viene effettuato l'inventario dei seguenti parametri del supporto dati con l'UID selezionato:

- Tipo di supporto dati
- UID =
- Dimensioni dei blocchi
- Numero di blocchi

Fig. 14: Pulsante "Inizio"

Una volta avviato l'inventario il pulsante "Informazioni Tag" si trasforma automaticamente in un pulsante "Stop". Quando viene riconosciuto un supporto dati, la funzione "Tipo tag" si arresta automaticamente". Quando l'UID di un supporto dati è contrassegnato, viene eseguito l'inventario del tipo di supporto dati del supporto dati con l'UID selezionato. Se non è contrassegnato l'UID di nessun supporto dati, viene automaticamente eseguito l'inventario dei parametri del successivo supporto dati nel campo.

#### Liberare

| UID              | Conteggio                |
|------------------|--------------------------|
|                  |                          |
| Inizio           | Tags: 0<br>∏ Multitag    |
| Informazioni Tag | Liberare                 |
| Menù iniziale    | Lettura/Scrittura<br>Tag |

Fig. 15: Pulsante "Liberare"

Resetta i valori visualizzati nelle colonne "UID" e "Conteggio" nonché il numero di supporti dati.

#### Menu iniziale



Fig. 16: Pulsante "Menu iniziale"

#### Lettura/Scrittura Tag



Fig. 17: Pulsante "Lettura/Scrittura Tag"

# 4.2.3 Interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag"



Fig. 18: Interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag" Il programma passa al menu iniziale.

Il programma passa all'interfaccia utente "Lettura/ Scrittura", se in precedenza è stato selezionato l'UID di un supporto dati. Dall'interfaccia utente "Lettura/Scrittura" è possibile eseguire le istruzioni di lettura e scrittura esclusivamente per il supporto dati selezionato. Se non è stato selezionato alcun UID, il programma passa all'interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag". Dall'interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag" è possibile eseguire le istruzioni di lettura e scrittura per il successivo supporto dati nel campo.

L'interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag" permette di accedere ai seguenti elementi:

- Start byte
- Bytes
- Formato dato
- Campo di visualizzazione e di immissione
- Visualizzazione dello stato
- Pulsante "Lettura"
- Pulsante "Scrittura"
- Pulsante "Menu iniziale"
- Pulsante "Inventario Tag UIDs"

#### Start byte

| Start byte: | (    | 0    | Format                 | o dato   |   |
|-------------|------|------|------------------------|----------|---|
| Bytes:      |      | 1000 | ASCII                  |          | - |
| Byte        | 0    | 1    | 2                      | 3        |   |
| 0000-0003   |      |      |                        |          |   |
| 0004-0007   |      |      |                        |          |   |
| 0008-0011   |      |      |                        |          |   |
| 0012-0015   |      |      |                        |          |   |
| 0016-0019   |      |      |                        |          |   |
| 0020-0023   |      |      |                        |          |   |
| 0024-0027   |      |      |                        |          |   |
| 0028-0031   |      |      |                        |          | - |
|             |      |      |                        |          |   |
|             |      |      |                        |          |   |
|             |      | 7    |                        |          |   |
| Lettur      | а    |      | S                      | crittura |   |
| Menù iniz   | iale |      | Inventario Tag<br>UIDs |          |   |

Il valore inserito stabilisce l'indirizzo dello start byte per l'operazione di lettura o scrittura. Il valore massimo inseribile è 9000. Qualora la memoria del supporto dati risulti più piccola dello start byte inserito, essa verrà adattata automaticamente all'avvio dell'operazione di lettura o di scrittura.

Fig. 19: Campo di immissione "Start byte"

Bytes

| Start byte: 0 Formato dato:          |   |     |       |    | : |
|--------------------------------------|---|-----|-------|----|---|
| Bytes:                               | 1 | 000 | ASCII |    | - |
| Byte                                 | 0 | 1   | 2     | 3  | • |
| 0000-0003                            |   |     |       |    |   |
| 0004-0007                            |   |     |       |    |   |
| 0008-0011                            |   |     |       |    |   |
| 0012-0015                            |   |     |       |    |   |
| 0016-0019                            |   |     |       |    |   |
| 0020-0023                            |   |     |       |    |   |
| 0024-0027                            |   |     |       |    |   |
| 0028-0031                            |   |     |       |    | ÷ |
|                                      |   |     |       |    |   |
| Lettura                              |   |     |       |    |   |
| Menù iniziale Inventario Tag<br>UIDs |   |     |       | ag |   |

Fig. 20: Campo di immissione "Bytes"

Il valore inserito definisce il numero di bytes da leggere o da scrivere (max. 1000). 0 è il primo byte. Durante le operazioni di lettura e scrittura l'handheld verifica se il supporto dati dispone di una memoria impostata. Qualora la memoria del supporto dati risulti più piccola del valore inserito, il numero di bytes viene automaticamente ridotto fino al valore massimo accettato dal rispettivo supporto dati.

Compaiono un'avvertenza e informazioni relativi al supporto dati.

#### Formato dati

| Start byte:  | 0   |     | Formato | o dato  | :  |
|--------------|-----|-----|---------|---------|----|
| Bytes:       | 1(  | 000 | ASCII   |         | -  |
| Byte         | 0   | 1   | 2       | 3       |    |
| 0000-0003    |     |     |         |         |    |
| 0004-0007    |     |     |         |         |    |
| 0008-0011    |     |     |         |         |    |
| 0012-0015    |     |     |         |         |    |
| 0016-0019    |     |     |         |         |    |
| 0020-0023    |     |     |         |         |    |
| 0024-0027    |     |     |         |         |    |
| 0028-0031    |     |     |         |         | Ŧ  |
|              |     |     |         |         |    |
|              |     |     |         |         |    |
|              |     |     |         |         |    |
| Lettura      | 1   |     | Sci     | rittura |    |
| March Sector |     |     | Invent  | tario T | ag |
| menu iniz    | ale |     | U       | IDs     | -  |

Fig. 21: Menu a tendina "Formato dato"

Menu di selezione del formato dati per l'immissione e la visualizzazione dei dati letti o scritti. È possibile scegliere tra i formati ASCII, esadecimale e decimale.

## Campo di visualizzazione e di immissione

| Start byte:   | 0 |     | Formato | dato    | c  |
|---------------|---|-----|---------|---------|----|
| Bytes:        | 1 | 000 | ASCII   |         | •  |
| Byte          | 0 | 1   | 2       | 3       | ^  |
| 0000-0003     |   |     |         |         |    |
| 0004-0007     |   |     |         |         |    |
| 0008-0011     |   |     |         |         |    |
| 0012-0015     |   |     |         |         | L  |
| 0016-0019     |   |     |         |         |    |
| 0020-0023     |   |     |         |         |    |
| 0024-0027     |   |     |         |         |    |
| 0028-0031     |   |     |         |         | Ŧ  |
|               |   |     |         |         |    |
| Lettura       | а |     | Sci     | rittura |    |
| Menú iniziale |   |     | Invent  | tario T | ag |
|               |   |     | U       | IDs     |    |

Fig. 22: Campo di visualizzazione e di immissione

#### Visualizzazione dello stato

| Start byte: | te: 0 Formato dato: |     |                |         |   |
|-------------|---------------------|-----|----------------|---------|---|
| Bytes:      | 1                   | 000 | -              |         |   |
| Byte        | 0                   | 1   | 2              | 3       |   |
| 0000-0003   |                     |     |                |         |   |
| 0004-0007   |                     |     |                |         |   |
| 0008-0011   |                     |     |                |         |   |
| 0012-0015   |                     |     |                |         |   |
| 0016-0019   |                     |     |                |         |   |
| 0020-0023   |                     |     |                |         |   |
| 0024-0027   |                     |     |                |         |   |
| 0028-0031   |                     |     |                |         | Ŧ |
|             |                     |     |                |         |   |
| Lettur      | a                   |     | Sc             | rittura |   |
| Monù iniz   | alai                |     | Inventario Tag |         |   |
| wenu miz    | ale                 |     | 1              | JIDs    |   |

Fig. 23: Visualizzazione dello stato

#### Lettura

| Start byte:   | 0 | F   | ormate | o dato          | :  |
|---------------|---|-----|--------|-----------------|----|
| Bytes:        | 1 | 000 | ASCII  |                 | -  |
| Byte          | 0 | 1   | 2      | 3               |    |
| 0000-0003     |   |     |        |                 |    |
| 0004-0007     |   |     |        |                 |    |
| 0008-0011     |   |     |        |                 |    |
| 0012-0015     |   |     |        |                 |    |
| 0016-0019     |   |     |        |                 |    |
| 0020-0023     |   |     |        |                 |    |
| 0024-0027     |   |     |        |                 |    |
| 0028-0031     |   |     |        |                 | Ŧ  |
|               |   |     |        |                 |    |
|               |   |     |        |                 |    |
|               |   |     |        |                 |    |
| Lettur        | a |     | Sc     | rittura         |    |
| Menù iniziale |   |     | Inven  | tario T<br>JIDs | ag |

Fig. 24: Pulsante "Lettura"

Mostra i dati letti o da scrivere. Nella colonna sinistra è indicato il rispettivo indirizzo byte.

Mostra se l'operazione di lettura o scrittura è stata eseguita. Se l'operazione di lettura o scrittura è stata correttamente completata compaiono la scritta "Lettura/ Scrittura avvenuta con successo da UID: ..." e l'UID del supporto dati.

Avvia l'operazione di lettura dei dati a partire dallo start byte indicato per il numero di bytes inserito. Una volta avviata l'operazione di lettura, il pulsante "Lettura" si trasforma automaticamente in un pulsante "Stop".

# Manuale utente – BL ident® Software TA-HF

#### Scrittura

| Start byte:        | Start byte: 0 Formato dato: |     |       |         |   |  |
|--------------------|-----------------------------|-----|-------|---------|---|--|
| Bytes:             | 1(                          | 000 | ASCII |         | - |  |
| Byte               | 0                           | 1   | 2     | 3       |   |  |
| 0000-0003          |                             |     |       |         |   |  |
| 0004-0007          |                             |     |       |         |   |  |
| 0008-0011          |                             |     |       |         |   |  |
| 0012-0015          |                             |     |       |         |   |  |
| 0016-0019          |                             |     |       |         |   |  |
| 0020-0023          |                             |     |       |         |   |  |
| 0024-0027          |                             |     |       |         |   |  |
| 0028-0031          |                             |     |       |         | Ŧ |  |
|                    |                             |     |       |         |   |  |
|                    |                             |     |       |         |   |  |
|                    |                             |     |       |         |   |  |
| Lettur             | а                           |     | Sc    | rittura |   |  |
| Menù iniziale UIDs |                             |     |       | ag      |   |  |

Avvia l'operazione di scrittura dei dati a partire dallo start byte indicato per il numero di bytes inserito. Una volta avviata l'operazione di scrittura, il pulsante "Scrittura" si trasforma automaticamente in un pulsante "Stop".

Fig. 25: Pulsante "Scrittura"

#### Menu iniziale

| Start byte:  | 0 Formato dato: |   |       |         |    |
|--------------|-----------------|---|-------|---------|----|
| Bytes:       | 1000 ASCII -    |   |       |         | -  |
| Byte         | 0               | 1 | 2     | 3       |    |
| 0000-0003    |                 |   |       |         |    |
| 0004-0007    |                 |   |       |         |    |
| 0008-0011    |                 |   |       |         |    |
| 0012-0015    |                 |   |       |         |    |
| 0016-0019    |                 |   |       |         |    |
| 0020-0023    |                 |   |       |         |    |
| 0024-0027    |                 |   |       |         |    |
| 0028-0031    |                 |   |       |         | -  |
|              |                 |   |       |         |    |
|              |                 |   |       |         |    |
|              |                 |   |       |         |    |
| Lettura      |                 |   | Sc    | rittura |    |
|              |                 |   | Inven | tario T | ag |
| menu miziale |                 |   | U     | JIDs    |    |

Fig. 26: Pulsante "Menu iniziale"

#### Inventario Tag UIDs

| Start byte:   | 0  | I   | ormate | o dato          | :  |
|---------------|----|-----|--------|-----------------|----|
| Bytes:        | 1( | 000 | ASCII  |                 | -  |
| Byte          | 0  | 1   | 2      | 3               |    |
| 0000-0003     |    |     |        |                 |    |
| 0004-0007     |    |     |        |                 |    |
| 0008-0011     |    |     |        |                 |    |
| 0012-0015     |    |     |        |                 |    |
| 0016-0019     |    |     |        |                 |    |
| 0020-0023     |    |     |        |                 |    |
| 0024-0027     |    |     |        |                 |    |
| 0028-0031     |    |     |        |                 | Ŧ  |
|               |    |     |        |                 |    |
| Lettura       |    |     | Sc     | rittura         |    |
| Menù iniziale |    |     | Inven  | tario T<br>JIDs | ag |

Fig. 27: Pulsante "Inventario Tag UIDs"

Il programma passa al menu iniziale.

Il programma passa all'interfaccia utente "Inventario Tag UIDs".

## 4.2.4 Interfaccia utente "Tastiera"

## Interfaccia utente "Tastiera" (ASCII)

| ASCI | ASCII; Block: 0; Byte: 0 |     |       |    |   |     |      |   |   |
|------|--------------------------|-----|-------|----|---|-----|------|---|---|
| TEST |                          |     |       |    |   |     |      |   |   |
|      |                          |     |       |    |   |     |      |   | Ŧ |
| q    | w                        | е   | r     | t  | У | u   | i    | 0 | р |
| а    | S                        | d   | f     | g  | h | j   | k    | I |   |
| z    | ×                        | C   | v     | b  | n | m   | ;    | : | _ |
| áü   |                          |     | Space |    |   |     |      |   |   |
| [    | ]                        | Ι   | 1     | @  | € |     | 1    | 2 | 3 |
| %    | 8                        | -   | +     | *  | 1 |     | 4    | 5 | 6 |
| Caj  | os L                     | ock | Clear |    |   | 7   | 8    | 9 |   |
|      | Shif                     | t   |       | <- | _ |     |      | 0 |   |
|      | 0                        | ОК  |       |    |   | Car | ncel |   |   |

Fig. 28: Interfaccia utente "Tastiera" (ASCII)

## Interfaccia utente "Tastiera" (Esadecimale)



Fig. 29: Interfaccia utente "Tastiera" (Esadecimale)



## AVVERTENZA

Selezionando il formato ASCII o quello esadecimale, è possibile inserire più caratteri, i quali vengono automaticamente distribuiti sui singoli bytes. Nel formato decimale è necessario inserire singolarmente i bytes descrittivi per i campi di immissione e di visualizzazione.

La tastiera viene utilizzata per l'inserimento dei dati. È possibile scegliere tra i formati ASCII, decimale ed esadecimale.

## Settare tutto a 00 – Tastiera "Esadecimale"



Imposta tutti i valori su "00" a partire dallo start byte selezionato per il numero di bytes inseriti.

Fig. 30: Pulsante "Settare tutto a 00"

## Settare tutto a FF – Tastiera "Esadecimale"

| HEX; Start byte: 0    |          |                       |  |  |  |  |
|-----------------------|----------|-----------------------|--|--|--|--|
| 22EE                  |          |                       |  |  |  |  |
| 1                     | 2        | 3                     |  |  |  |  |
| 4                     | 5        | 6                     |  |  |  |  |
| 7                     | 8        | 9                     |  |  |  |  |
| А                     | В        | С                     |  |  |  |  |
| D                     | E        | F                     |  |  |  |  |
| Settare tutto<br>a 00 | 0        | Settare tutto<br>a FF |  |  |  |  |
| ок                    | Liberare | Cancella              |  |  |  |  |

Fig. 31: Pulsante "Settare tutto a FF"

## Interfaccia utente "Tastiera" (Decimale)

| DEC; B | DEC; Block: 0; Byte: 0 |    |        |  |  |  |
|--------|------------------------|----|--------|--|--|--|
| 1      | 2                      | 3  | 21     |  |  |  |
| 4      | 5                      | 6  | ОК     |  |  |  |
| 7      | 8                      | 9  | Cancel |  |  |  |
|        | 0                      | <- | С      |  |  |  |

Fig. 32: Interfaccia utente "Tastiera" (Decimale)

Imposta tutti i valori su "FF" a partire dallo start byte selezionato per il numero di bytes inseriti.
# Installazione del software

# 5 Installazione del software

Il software è preinstallato sui seguenti handheld PD-IDENT TURCK.

- PD-IDENT-HF-RWBTA
- PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA

Gli aggiornamenti vengono forniti da TURCK con le relative istruzioni di installazione.

# 6 Utilizzo del software

## 6.1 Avvio del software

► Avviare il software utilizzando l'icona resente sul Desktop dell'handheld.

> Avviare il software dal menu iniziale dell'handheld (Inizio > Programmi > TURCK TA-HF).

# 6.2 Selezione della lingua

- ► Selezionare una lingua dal menu a tendina. È possibile scegliere tra inglese, francese, spagnolo, italiano e tedesco.
- → Una volta selezionata la lingua il software si avvia in modo automatico.

# 6.3 Inventario UID

> Azionare nel menu iniziale il pulsante "Inventario/Selezione Tag UIDs".

| BL ident®<br>Software TA-HF                          | TURCK   |
|--|---------|
| Lingua:  |         |
| Italiano   |         |
| 🦳 Memorizzare i dati letti a                         | a:      |
| \Flash Disk\TURCK_file                               | .txt    |
| Batteria: 100 % C                                    |         |
| Inventario/Selezione T                               | ag UIDs |
| Lettura/Scrittura pross                              | imo Tag |
| Software Version 1.2.1<br>© Hans Turck GmbH & Co. KG | Uscita  |

## Fig. 33: Menu iniziale

Si apre l'interfaccia utente "Inventario/Selezione Tag UIDs".

| UID              | Conteggio         |
|------------------|-------------------|
|                  |                   |
|                  |                   |
|                  |                   |
|                  |                   |
|                  |                   |
|                  |                   |
|                  |                   |
|                  |                   |
| Includes         | Tags: 0           |
| Inizio           | Multitag          |
| Informazioni Tag | Liberare          |
|                  |                   |
| Menù iniziale    | Lettura/Scrittura |
|                  | Tag               |

Fig. 34: Interfaccia utente "Inventario/Selezione Tag UID"

- ► Azionare il pulsante "Inizio"
- → L'handheld conferma la corretta esecuzione dell'inventario UID emettendo un segnale acustico.



## AVVERTENZA

Selezionando la modalità Lettura/Scrittura dopo aver contrassegnato un supporto dati, sarà possibile effettuare letture/scritture esclusivamente sul supporto dati con UID identico a quello contrassegnato.

Se non è contrassegnato alcun supporto dati, le operazioni di lettura/scrittura verranno eseguite sul successivo supporto dati nel campo.

## 6.4 Lettura e scrittura di dati sul supporto dati

### 6.4.1 Lettura dati

> Passare all'interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag".

| Start byte:   | 0 Formato dato: |     |                |   |    |
|---------------|-----------------|-----|----------------|---|----|
| Bytes:        | 1               | 000 | ASCII          |   | •  |
| Byte          | 0               | 1   | 2              | 3 | *  |
| 0000-0003     |                 |     |                |   |    |
| 0004-0007     |                 |     |                |   |    |
| 0008-0011     |                 |     |                |   |    |
| 0012-0015     |                 |     |                |   |    |
| 0016-0019     |                 |     |                |   |    |
| 0020-0023     |                 |     |                |   |    |
| 0024-0027     |                 |     |                |   |    |
| 0028-0031     |                 |     |                |   | ÷  |
|               |                 |     |                |   |    |
|               |                 |     |                |   |    |
|               |                 |     |                |   |    |
| Lettur        | a               |     | Scrittura      |   |    |
|               |                 |     | Inventario Tag |   | аа |
| Menu Iniziale |                 |     | UIDs           |   |    |

Fig. 35: Interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag"

- ► Inserire l'indirizzo dello start byte.
- ► Inserire il numero di bytes da leggere.
- ► Selezionare il formato in cui visualizzare i dati.
- ► Azionare il pulsante "Lettura".
- → L'handheld conferma la corretta esecuzione della lettura emettendo un segnale acustico.
- → La visualizzazione dello stato mostra la dicitura "Lettura avvenuta con successo". Viene visualizzato l'UID del supporto dati.
- →I dati letti vengono automaticamente inseriti nel campo di visualizzazione.

| - <u>-</u> | L . |
|------------|-----|

### AVVERTENZA

L'operazione di lettura si interrompe non appena l'utente compie un'azione manuale o aziona il pulsante "Stop".

# Utilizzo del software

### 6.4.2 Modifica di bytes

Nel campo di visualizzazione e di immissione dell'interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag" è possibile modificare esclusivamente i campi evidenziati in giallo nel campo di visualizzazione.

| Start byte: 0 Formato dato: |       |      |                |   | c |
|-----------------------------|-------|------|----------------|---|---|
| Bytes:                      | 1     | 000  | ASCII          |   | • |
| Byte                        | 0     | 1    | 2              | 3 |   |
| 0000-0003                   |       |      |                |   |   |
| 0004-0007                   |       |      |                |   |   |
| 0008-0011                   |       |      |                |   |   |
| 0012-0015                   |       |      |                |   |   |
| 0016-0019                   |       |      |                |   |   |
| 0020-0023                   |       |      |                |   |   |
| 0024-0027                   |       |      |                |   |   |
| 0028-0031                   |       |      |                |   | Ŧ |
|                             |       |      |                |   |   |
| Lettura                     |       |      |                |   |   |
| Monù ini:                   | vialo |      | Inventario Tag |   |   |
| wenu mziale                 |       | UIDs |                |   |   |

Fig. 36: Campo di visualizzazione e di immissione

- > Per modificare un campo, selezionarlo utilizzando il touchscreen o la tastiera.
- ► Inserire il valore desiderato nel formato dati scelto.

### 6.4.3 Scrittura dati

> Passare all'interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag".

| Start byte:                      | 0            |                  | Formato dato: |   |   |
|----------------------------------|--------------|------------------|---------------|---|---|
| Bytes:                           | 1000 ASCII - |                  |               | • |   |
| Byte                             | 0            | 1                | 2             | 3 | * |
| 0000-0003                        |              |                  |               |   |   |
| 0004-0007                        |              |                  |               |   |   |
| 0008-0011                        |              |                  |               |   |   |
| 0012-0015                        |              |                  |               |   |   |
| 0016-0019                        |              |                  |               |   |   |
| 0020-0023                        |              |                  |               |   |   |
| 0024-0027                        |              |                  |               |   |   |
| 0028-0031                        |              |                  |               |   | - |
|                                  |              |                  |               |   |   |
| Lettura                          | a Scrittura  |                  |               |   |   |
| Menù iniziale Inventario<br>UIDs |              | tario Ta<br>JIDs | ag            |   |   |

Fig. 37: Interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag"

- ► Inserire l'indirizzo dello start byte.
- ► Inserire il numero di bytes da scrivere.
- > Selezionare il formato in cui visualizzare o inserire i dati.
- ► Inserire i dati da scrivere.
- ► Azionare il pulsante "Scrittura".
- → L'handheld conferma la corretta esecuzione della scrittura emettendo un segnale acustico.
- → Se la verifica dei dati effettuata mediante un'istruzione di lettura automatica dà esito positivo, la visualizzazione dello stato mostra la dicitura "Scrittura avvenuta con successo". Viene visualizzato l'UID del supporto dati.



### AVVERTENZA

L'operazione di scrittura si interrompe non appena l'utente compie un'azione manuale o aziona il pulsante "Stop".

# Manuale utente – BL ident® Software TA-HF

## 6.4.4 Modifica di specifici bytes di una memoria

- > Passare all'interfaccia utente "Lettura/Scrittura prossimo Tag".
- ► Inserire il formato dati desiderato.
- ► Eseguire un'operazione di lettura come descritto nel capitolo 6.4.1.
- ► Modificare i valori dei bytes desiderati.
- ► Azionare il pulsante "Scrittura".
- → L'handheld conferma la corretta esecuzione della scrittura emettendo un segnale acustico.
- → La visualizzazione dello stato mostra la dicitura "Scrittura avvenuta con successo". Viene visualizzato l'UID del supporto dati.

### 6.4.5 Lettura di codici a barre e scrittura di dati sul supporto dati

L'handheld PD-IDENT-HF-S2D-RWBTA permette la scansione di codici a barre e la scrittura dei dati sul supporto dati nei formati ASCII ed esadecimale.

### Esempio:

Il codice a barre "29038671" viene letto utilizzando l'handheld. I dati letti possono essere scritti sul supporto dati nei formati ASCII = "29038671" (8 byte) o esadecimale = "29038671" (4 byte). Effettuando la lettura dei blocchi di memoria del supporto dati nei formati ASCII (8 byte) o esadecimale (4 byte) risulterà il valore "29038671".

# !

### ATTENZIONE

Possibile malfunzionamento del supporto dati in caso di inserimento di dati in formato errato > Leggere i dati dal supporto dati utilizzando il medesimo formato utilizzato per la loro scrittura.

> Aprire la tastiera nei formati ASCII o esadecimale.

- ► Leggere il codice a barre.
- > Eseguire un'operazione di scrittura come descritto nel capitolo 6.4.3.

## 6.4.6 Accesso ai dati letti

I dati letti vengono registrati in un file di testo quando si archivia la funzione nel menu iniziale (vedere cap. 4.2.1). È possibile aprire il file di testo direttamente sull'handheld o su un PC. I dati sono memorizzati nel file di testo come segue (vedere esempio):

2014-21-10; 13:16:17;5;20B; ASCII; E004010077E2B9AF; Released 01.12.14!

### Spiegazione:

2014-21-10 [data]; 13:16:17 [validazione temporale];5 [start byte];20B [numero di bytes]; ASCII [formato dati]; [avanzamento riga] E004010077E2B9AF [UID]; Released 01.12.14! [Dati]

## Apertura del file sull'handheld

► Aprire il file dal percorso \Flash Disk\TURCK\_file.txt

## Apertura del file su un un PC

► Collegare l'handheld (ad es. utilizzando una docking station) ad un PC.

► Aprire il file dal percorso \Flash Disk\TURCK\_file.txt

# Utilizzo del software



# Industri<mark>al</mark> Au<mark>tomation</mark>

Your Global Automation Partner!

#### **WORLDWIDE HEADQUARTERS**

Hans Turck GmbH & Co. KG Witzlebenstr. 7 45472 Muelheim an der Ruhr Germany Tel. +49 208 4952-0 Fax +49 208 4952-264 E-Mail more@turck.com Internet www.turck.com

