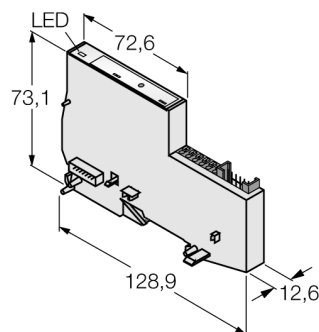


BL20 - module économique

Module de communication SWIRE

BL20-E-1SWIRE



- indépendamment du bus de terrain utilisé
- électronique et connectique dans un seul boîtier
- connectique: bornes push-in
- mode de protection IP20
- Permet la connexion d'un conducteur SWIRE
- Maximalement 16 participants par conducteur SWIRE
- Maximalement 3 modules SWIRE par station BL20

Principe de fonctionnement

Le BL20-E-1SWIRE permet la connexion d'un conducteur SWIRE avec maximalement 16 appareils de démarreurs de moteur. Un câble à 6 conducteurs y sert de la transmission d'énergie et de données. Les démarreurs de moteur sont liés au BL20-E-1SWIRE dans une topologie de ligne.

L'électronique et la connectique de ce module sont logées dans un seul boîtier. Le choix d'un module de base est alors éliminée. En une station, le module peut être combiné avec d'autres modules d'électronique à condition que le câblage soit réalisé par un raccordement par cage à ressort.

Le BL20-E-1SWIRE est entièrement indépendant du bus de terrain supérieur, car les têtes de station BL20 représentent la connexion du bus de terrain.

Type	BL20-E-1SWIRE
N° d'identification	6827251
Nombre de canaux	1 conducteur SWIRE
Nombre de participants par conducteur	16 démarreurs directs 8 démarreurs d'inversion
Plage admissible	18...30 VDC
Courant nominal du bus de module	≤ 60 mA
Alimentation des contacteurs	24 VDC
Courant d'alimentation des contacteurs	3 A
Isolation	séparation de l'électronique et du niveau de terrain par optocoupleur
Connectique sortie	Push in
Nombre de bytes de diagnostic	8
Nombre de bytes de paramètre	24
Dimensions (L x H x P)	12.6 x 128.6 x 74.6 mm
Homologations	CE, cULus
Température ambiante	0...+55 °C
Température de stockage	-25...+85 °C
Humidité relative	15...95 %, pas de condensation autorisée
Test de vibrations	Suivant EN 61131
Contrôle de chocs	Suivant CEI 60068-2-27
Basculer et renverser	Conformément à la norme IEC 60068-2-31
Compatibilité électromagnétique	Suivant EN 61131-2
Mode de protection	IP20

Aperçu de raccordement

